

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 21.09.2023 18:01:42  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Скетчинг

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	50.03.02 Изыщные искусства
Профиль	Изобразительное искусство и арт-дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	Очная

Учебная дисциплина «Скетчинг» изучается в первом семестре.

*Курсовая работа/Курсовой проект* – не предусмотрен(а)

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Скетчинг» относится к обязательной части программы.

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине «Скетчинг»:

- формирование у студентов базовой системы знаний и умений в области рисования быстрого рисунка; формирование дизайнерского мышления; формирование комплекса практических навыков по выражению художественных идей посредством эскизирования, рисования в различных графических техниках.

- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине «Скетчинг» является овладение обучающимися знаниями, умениями грамотно изображать предметы, использовать различные художественные материалы при работе над скетчем, создавать форму предмета на рисунке и изображать объекты, а также владение навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
	ИД-ПК-1.2 Использование графических приёмов для работы с живописным и объёмным изображениями

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
	ИД-ПК-2.2 Выполнение поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	3	з.е.	108	час.
----------------------	---	------	-----	------