

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 21.09.2023 18:08:04
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Скетчинг

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	50.03.02 Изыщные искусства
Профиль	Искусство иллюстрации и комикс-арт
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	Очная

Учебная дисциплина «Скетчинг» изучается в первом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен(а)

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Скетчинг» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине «Скетчинг»:

- формирование у студентов базовой системы знаний и умений в области рисования быстрого рисунка; формирование дизайнерского мышления; формирование комплекса практических навыков по выражению художественных идей посредством эскизирования, рисования в различных графических техниках.

- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине «Скетчинг» является овладение обучающимися знаниями, умениями грамотно изображать предметы, использовать различные художественные материалы при работе над скетчем, создавать форму предмета на рисунке и изображать объекты, а также владение навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
	ИД-ПК-2.1 Способен ориентироваться в авторских техниках

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
	создания художественно-графического произведения
	ИД-ПК-2.2 Выполнение поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики
	ИД-ПК-4.1 Использование и понимание методов эскизирования, макетирования, проектирования художественно-графического произведения

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	3	з.е.	108	час.
----------------------	---	------	-----	------