|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| **Макетирование** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 54. 03. 01. | Дизайн |
| Направленность (профиль) | Графический дизайн | |
| Срок освоения образовательной программы по очно-заочной форме обучения | 5 лет | |
| Форма(-ы) обучения | Очно-заочная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Макетирование»изучается в третьем, четвертом, пятом семестрах.
      2. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен(а)
  1. Форма промежуточной аттестации
     + 1. Экзамен в 3 семестре.
       2. Зачет с оценкой в 4 семестре.
       3. Экзамен в 5 семестре.
       4. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП:
       5. Учебная дисциплина «Макетирование» относится к обязательной части программы.
  2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине
     + 1. Целями изучения дисциплины «Макетирование» является:
       2. - Изучение истории книгопечатания и исторического наследия книгопечатания в России.
       3. - Изучение компьютерных программ и техник как основного инструментария в работе современного книжного дизайнера
       4. - Формирование комплекса всесторонних навыков, необходимых для реализации полиграфических проектов от замысла до типографского изделия.
       5. - формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
       6. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Результаты освоения учебной дисциплины «Макетирование» в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ОПК-4  Способен проектировать, моделировать, конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики | ИД-ОПК-4.1  Проектирование, моделирование, разработка печатных и электронных макетов графической продукции; |
| ПК-3  Способен владеть методами эскизирования, макетирования, физического моделирования, прототипирования, применять принципы компьютерного моделирования макета продукта; | ИД-ПК-3.2  Использование основных приемов и материалов эскизирования, разработка компоновочных и композиционных решений дизайн-проектов; |
| ИД-ПК-3.4  Разработка и реализация прототипов с помощью 3d печати; |
| ИД-ПК-3.5  Верстка полиграфических макетов различной сложности с использованием современных компьютерных специализированных программ; |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очно-заочной форме обучения – | **7** | **з.е.** | **252** | **час.** |