|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| **Иллюстрация и сторителлинг** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 54.03.01 | Дизайн |
| Направленность (профиль) | Графический дизайн | |
| Срок освоения образовательной программы по очно-заочной форме обучения | 5 года | |
| Форма(-ы) обучения | Очно-заочная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Иллюстрация и сторителлинг» изучается в шестом и седьмом семестре.

## Форма промежуточной аттестации:



|  |  |
| --- | --- |
| шестой семестр | - зачет с оценкой |
| седьмой семестр | - зачет с оценкой |
|  |  |

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина «Иллюстрация и сторителлинг» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, к элективным дисциплинам.
      2. Изучение дисциплины опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:
    - Пропедевтика;
    - Проектирование графической продукции;
    - Макетирование;
    - Компьютерное проектирование в дизайне.
      1. Результаты обучения по учебной дисциплине, используются при изучении следующих дисциплин:
    - Проектирование графической продукции;
    - Концепции графического дизайна.
      1. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при выполнении выпускной квалификационной работы.
      2. Целями изучения дисциплины «Иллюстрация и сторителлинг»:
* создавать авторские иллюстрации и строить эффективные визуальные коммуникации,
* изучать современный контекст и сформировать визуальное понимание актуальных графических течений,
* дать практическую профессиональную методологию работы,
* встроить существующие навыки рисования в единую систему,
* развить практические навыки технического анализа творческой задачи
* формирование навыков профессиональной коммуникации и презентации,
* формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-1  Способен владеть рисунком и приемами работы с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями. | ИД-ПК-1.1  Определение композиционных приемов и стилистических особенностей проектируемого объекта визуальной информации. |
| ПК-2  Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту, обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи. | ИД-ПК-2.3  Обоснование своих предложений при разработке проектной идеи.  ИД-ПК-2.4  Формулирование текущих и конечных целей проекта, с использованием оптимальных технических и дизайнерских способов их достижения. |

* + - 1. Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очно-заочной форме обучения | **4** | **з.е.** | **144** | **час.** |