|  |
| --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ****УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** |
| **Иллюстрация и сторителлинг** |
| Уровень образования  | бакалавриат |
| Направление подготовки | 54.03.01 | Дизайн |
| Направленность (профиль) | Графический дизайн |
| Срок освоения образовательной программы по очно-заочной форме обучения | 5 года |
| Форма(-ы) обучения | Очно-заочная |

* + - 1. Учебная дисциплина «Иллюстрация и сторителлинг» изучается в шестом и седьмом семестре.

## Форма промежуточной аттестации:

* + - 1.

|  |  |
| --- | --- |
| шестой семестр | - зачет с оценкой |
| седьмой семестр | - зачет с оценкой  |
|  |  |

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина «Иллюстрация и сторителлинг» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, к элективным дисциплинам.
			2. Изучение дисциплины опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:
		- Пропедевтика;
		- Проектирование графической продукции;
		- Макетирование;
		- Компьютерное проектирование в дизайне.
			1. Результаты обучения по учебной дисциплине, используются при изучении следующих дисциплин:
		- Проектирование графической продукции;
		- Концепции графического дизайна.
			1. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при выполнении выпускной квалификационной работы.
			2. Целями изучения дисциплины «Иллюстрация и сторителлинг»:
* создавать авторские иллюстрации и строить эффективные визуальные коммуникации,
* изучать современный контекст и сформировать визуальное понимание актуальных графических течений,
* дать практическую профессиональную методологию работы,
* встроить существующие навыки рисования в единую систему,
* развить практические навыки технического анализа творческой задачи
* формирование навыков профессиональной коммуникации и презентации,
* формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора****достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-1Способен владеть рисунком и приемами работы с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями. | ИД-ПК-1.1Определение композиционных приемов и стилистических особенностей проектируемого объекта визуальной информации. |
| ПК-2Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту, обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи. | ИД-ПК-2.3Обоснование своих предложений при разработке проектной идеи.ИД-ПК-2.4Формулирование текущих и конечных целей проекта, с использованием оптимальных технических и дизайнерских способов их достижения. |

* + - 1. Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очно-заочной форме обучения | **4** | **з.е.** | **144** | **час.** |