|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| **Портфолио и презентация** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 54.03.01 | Дизайн |
| Направленность (профиль) | Графический дизайн | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 5 лет | |
| Форма(-ы) обучения | Очно-заочная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Портфолио и презентация» изучается в восьмом семестре.

## Форма промежуточной аттестации:



|  |  |
| --- | --- |
| восьмой семестр | - экзамен |
|  |  |
|  |  |

## *Место учебной дисциплины в структуре ОПОП*

* + - 1. Учебная дисциплина «Портфолио и презентация» относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

- Проектирование графической продукции

- История графического дизайна

- Компьютерное проектирование в графическом дизайне

* + - 1. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

*Целями изучения дисциплины «Портфолио и презентация» являются:*

Основной целью дисциплины «Портфолио и презентация» является формирование и развитие навыков публичных выступлений, а также создания визуальных презентационных материалов.

В результате изучения дисциплины студент должен

знать:

- цели и принципы формирования презентационных материалов;

- актуальные тенденции в развитии мультимедиа технологий.

- принципы подготовки и проведения публичного выступления;

- виды публичных выступлений, основные презентационные формы;

- этические аспекты публичного выступления;

- принципы формирования структуры публичного выступления;

- типичные ошибки публичного выступления, презентации и самопрезентации.

уметь:

- анализировать и адекватно оценивать результаты собственной учебно-проектной деятельности.

- ставить цели и формулировать задачи публичных выступлений;

- применять вербальные, образные, эмоциональные, невербальные средства публичных выступлений;

- проводить самопрезентацию, публичное выступление (включая использование мультимедийной презентации);

- управлять вниманием аудитории;

- определять дизайн презентации и визуальных материалов.

владеть:

- навыками публичной презентации;

- технологическим инструментарием: презентационным оборудованием и программным обеспечением.

- навыками публичных выступлений;

- навыками создания презентаций с помощью компьютерных программ;

- инструментами оценки аудитории;

- навыками работы с вопросами аудитории.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## *Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:*

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** | **Планируемые результаты обучения**  **по дисциплине** |
| --- | --- | --- |
| УК-1  Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач | ИД-УК-1.2  Использование системных связей и отношений между явлениями, процессами и объектами; методов поиска информации, ее системного и критического анализа при формировании собственных мнений, суждений, точек зрения; | * Осуществляет поиск, критический анализ и синтез информации, применяет системный подход для решения поставленных задач * Использует системные связи и отношения между явлениями, процессами и объектами; методы поиска информации, ее системного и критического анализа при формировании собственных мнений, суждений, точек зрения; |
| ПК-3  Способен владеть методами эскизирования, макетирования, физического моделирования, прототипирования, применять принципы компьютерного моделирования макета продукта; | ИД-ПК-3.1  Изучение передового отечественного и зарубежного опыта в области проектирования и производства полиграфических макетов для использования в практической деятельности;  ИД-ПК-3.5  Верстка полиграфических макетов различной сложности с использованием современных компьютерных специализированных программ; | * Осуществляет верстку полиграфических макетов различной сложности с использованием современных компьютерных специализированных программ; * Изучает передовой отечественный и зарубежный опыт в области проектирования и производства полиграфических макетов для использования в практической деятельности; |
| ПК-5  Способен применять методы научных и сравнительных исследований при создании дизайн-проектов, анализировать и прогнозировать дизайн-тренды в графическом дизайне и оформлять результаты исследований; | ИД-ПК-5.1  Исследование лучших мировых образцов дизайна успешно реализуемых на рынке; | * Применяет методы научных и сравнительных исследований при создании дизайн-проектов, анализирует и прогнозирует дизайн-тренды в графическом дизайне и оформлять результаты исследований; * Исследует лучшие мировые образцы дизайна, успешно реализуемые на рынке; |

* + - 1. *Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Очная форма обучения | **3** | **з.е.** | **108** | **час.** |