

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 15:00:00
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерное проектирование в дизайне

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки /Специальность	54.03.01 Дизайн
Направленность (профиль)/ Специализация	Дизайн архитектурной среды
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная
Кафедра – разработчик учебной программы	Дизайн среды

Учебная дисциплина «*Компьютерное проектирование в дизайне*» изучается во втором, третьем, четвертом, пятом и шестом семестрах, очная форма обучения.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

Очная форма обучения

- второй семестр - зачет
- третий семестр - зачет
- четвертый семестр – зачет
- пятый семестр – зачет
- шестой семестр – экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина **Компьютерное проектирование в дизайне** относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «**Компьютерное проектирование в дизайне**» является:

- освоение эффективными практическими методами и инструментарием для цифрового проектирования в дизайне архитектурных пространств;
- освоение современных принципов и подходов к цифровой обработке изображений.
- формирование творческих и дизайнерских навыков.
- формирование профессионального графического мышления и эстетического вкуса;
- соединение научно-технических аспектов дизайн-проектирования с эстетическими.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-4 Способен проектировать, моделировать, конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики	ИД-ОПК-4.1 Апеллирование навыками проектной культуры, ориентация в основах и структуре проектной дизайнерской деятельности
	ИД-ОПК-4.4. Применение современных способов проектной графики при работе над дизайн-проектом; применение инновационных компьютерных технологий;
ОПК-8 Способен ориентироваться в проблематике современной культурной политики Российской Федерации	ИД-ОПК-8.3 Использование творческого потенциала в сфере культуры и искусства современности для саморазвития и самореализации.
ПК-5 Способен применять цифровые технологии проектирования при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений;	ИД-ПК-5.1 Использование современных средств программного обеспечения в концептуальном проектировании интерьерных и городских комплексов;

Общая трудоёмкость учебной дисциплины составляет:

по очной форме обучения –	15	з.е.	540	час.
---------------------------	-----------	-------------	------------	-------------