

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 22.09.2023 15:19:54  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Макетирование печатной продукции

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.01      Дизайн
Направленность (профиль)	Графический дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года и 6 месяцев
Форма(-ы) обучения	Очно-заочная

Учебная дисциплина «Макетирование печатной продукции» изучается в шестом семестре.  
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрена.

Форма промежуточной аттестации:

шестой семестр      - зачет с оценкой

Место учебной дисциплины в структуре ОПОП:

Учебная дисциплина «Технологии полиграфии» относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- проектирование графической продукции
- типографика
- основы композиции в дизайне

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

Целями изучения дисциплины «Технологии полиграфии» являются:

- формирование и закрепление у обучающихся систематического представления о технологиях полиграфического производства, структуре технологических процессов производства и подготовки полиграфической продукции.
- формирование способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные, необходимые для формирования собственного мнения в области профессиональной деятельности;
- освоение этапов производства полиграфической продукции;
- изучение основ выпуска качественной продукции;
- привитие практических навыков самостоятельной творческой работы при решении инженерных задач;
- изучение параметров допечатной, печатной и послепечатной подготовки изделий;
- формирование способности приобретать новые знания, используя современные научные, образовательные и информационные источники и технологии.
- формирование у обучающихся компетенции, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
<p>ПК-1 Способен владеть рисунком и приемами работы с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями;</p>	<p>ИД-ПК-1.4 Разработка типографических макетов с включением графических изображений иллюстраций, фотографий, подбор и использование цифровых шрифтов;</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>— Владеет рисунком и приемами работы с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта;</li> <li>— Разрабатывает типографические макеты с включением графических изображений иллюстраций, фотографий, подбор и использование цифровых шрифтов</li> </ul>
<p>ПК-2 Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту, обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;</p>	<p>ИД-ПК-2.5 Разработка дизайн-макета объекта визуальной информации;</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>— Анализирует и определяет требования к дизайн-проекту</li> <li>— Обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;</li> <li>— Разрабатывает дизайн-макет объекта визуальной информации;</li> </ul>
<p>ПК-3 Способен владеть методами эскизирования, макетирования, физического моделирования, прототипирования, применять принципы компьютерного моделирования макета продукта;</p>	<p>ИД-ПК-3.3 Разработка проектов полиграфических макетов с учетом утилитарно-технических, художественно-эстетических, экономических параметров;</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>— Разрабатывает проекты полиграфических макетов с учетом утилитарно-технических, художественно-эстетических, экономических параметров;</li> <li>— Владеет методами эскизирования, макетирования, физического моделирования, прототипирования</li> <li>— Применяет принципы компьютерного моделирования макета продукта</li> </ul>

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-4 Способен осуществлять авторский надзор и контроль при изготовлении в производстве объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации	ИД-ПК-4.1 Выбор показателей, необходимых для проверки качества изготовления в производстве проектируемого объекта визуальной информации;	<ul style="list-style-type: none"> <li>— Выбирает показатели, необходимые для проверки качества изготовления в производстве проектируемого объекта визуальной информации;</li> <li>— Осуществляет авторский надзор и контроль при изготовлении в производстве объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации</li> </ul>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения	3	з.е.	108	час.
--------------------------------	---	------	-----	------