|  |
| --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ****УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** |
| **Разработка капсульной коллекции одежды и аксессуаров** |
| Уровень образования  | бакалавриат |
| Направление подготовки | 54.03.01  | Дизайн |
| Профиль | Дизайн костюма  |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года |
| Форма обучения | Очная  |

* + - 1. Учебная дисциплина **«**Разработка капсульной коллекции одежды и аксессуаров» изучается в пятом семестре.
			2. Курсовая работа/Курсовой проект - не предусмотрены

## Форма промеж уточной аттестации-

## зачет

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

## Учебная дисциплина **«**Разработка капсульной коллекции одежды и аксессуаров»относится к обязательной части программы.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине.

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Разработка капсульной коллекции одежды и аксессуаров» являются:
		- поиск творческих источников, участие в моделировании, создания капсульной коллекции, в том числе с использованием средств векторной и растровой компьютерной графики.
		- Подробное знакомство с философией костюма и его антропологическими основами;
		- Познакомить с технологиями создания одежды и аксессуаров;
		- Показать современное состояние костюма и кроя. Новые методы обработки.

История костюма и кроя способствует развитию ключевых навыков, которыми должен овладеть студент для готовности к проведению самостоятельной поисковой коммуникативной, информационной работы в различных областях, которые станут частью ВКР.

 Основными задачами дисциплины являются: адаптация студентов к условиям обучения по программе бакалавриата и требованиям, предъявляемым к студентам бакалаврам; понимание логики построения собственной траектории обучения;

* + - 1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора****достижения компетенции** |
| --- | --- |
|  ПК-4Способен разрабатывать концепцию, идею, философию и миссию торговой марки; разрабатывать ассортиментную политику; анализировать конкурентов, каналы сбыта и программы лояльности  | ИД-ПК-4.1Определение ниши, целевой аудитории, формирование ДНК брендаИД-ПК-4.2Планирование ассортиментной матрицы торговой марки, межсезонных связей капсул одежды и аксессуаровИД-ПК-4.3Анализ конкуренции в предполагаемой нише, способов и методов продвижения продукции  |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения  | **2** | **з.е.** | **72** | **час.** |