

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 15:39:34
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Искусство сервировки и фуд-дизайн

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.01 Дизайн
Профиль	Дизайн персонального пространства
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	Очная

Учебная дисциплина «**Искусство сервировки и фуд-дизайн**» изучается в *седьмом семестре*.
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен(а)

1.1. Форма промежуточной аттестации
седьмой семестр - зачет

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «**Искусство сервировки и фуд-дизайн**» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине «**Искусство сервировки и фуд-дизайн**»:

- репутация поставщика/производителя;
- изучение ключевых аспектов при выборе поставщика/производителя;
- формирование навыков формирования ассортиментного портфеля;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной

программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи.	ИД-ПК-2.1 Формирование потребительских качеств разрабатываемого объекта в рамках поставленных задач;

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
	ИД-ПК-2.3 Разработка концептуального дизайн-проекта с учетом индивидуальных особенностей и предпочтений современного потребителя;
ПК-3 Способен художественно эскизировать, макетировать, физическое моделирование, прототипировать.	ИД-ПК-3.1 Учет особенностей используемых материалов при создании макетов продукции;

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	108	час.
---------------------------	---	------	-----	------