

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 15:39:37
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерное проектирование в дизайне

Уровень образования	бакалавриат	
Направление	54.03.01	Дизайн
Направленность	Дизайн персонального пространства	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма обучения	очная	

Учебная дисциплина «Компьютерное моделирование в дизайне» изучается в шестом, седьмом и восьмом семестрах.

Курсовой проект предусмотрен.

1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет в семестрах 5,6, 7 и зачет с оценкой в семестре 8.

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерное проектирование в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями изучения *дисциплины* «Компьютерное проектирование в дизайне» являются:

- формирование потребительских качеств разрабатываемого объекта в рамках поставленных задач;
- формирование концепции и разработка дизайнерского предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;
- формирование навыков применения современных информационных баз и графических программ; компьютерного моделирования;
- формирование навыков использования инструментов и методов художественной визуализации создаваемого объекта;
- формирование навыков создания и использование презентаций в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен обосновать свои предложения при разработке	ИД-ПК-2.1 Формирование потребительских качеств разрабатываемого объекта в рамках поставленных

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<i>проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</i>	<i>задач</i>
ПК-5 <i>Способен применять компьютерное моделирование, визуализацию, создавать презентацию модели продукта</i>	ИД-ПК-2.2 <i>Формирование концепции и разработка дизайнерского предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</i>
	ИД-ПК-5.2 <i>Использование инструментов и методов художественной визуализации создаваемого объекта</i>
	ИД-ПК-5.3 <i>Создание и использование презентаций в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком</i>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

<i>по очной форме обучения –</i>	6	з.е.	216	час.
----------------------------------	---	-------------	-----	-------------