

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 15:39:45
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Проектная графика

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.01 Дизайн
Направленность (профиль)	Дизайн персонального пространства
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	Очная

Учебная дисциплина «Проектная графика» изучается в четвертом, пятом, шестом семестрах.
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен(а)

1.1. Форма промежуточной аттестации

зачет в четвертом семестре
экзамен в пятом семестре
экзамен в шестом семестре

Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП:

Учебная дисциплина «Проектная графика» относится к вариативной части программы..

1.2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Проектная графика» является:

- освоение практических навыков проектирования;
- умение определять и анализировать исторические формы письма и стилистические особенности разных эпох и регионов;
- свободная интерпретация и применение данных форм письма в проектной деятельности;
- изучение компьютерных программ и техник как основного инструментария в работе современного дизайнера;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по учебной дисциплине «Проектная графика» является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1	ИД-ПК-1.4

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
Способен владеть рисунком и приемами работы с цветом и цветовыми композициями с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта;	Применение информационных технологий в использовании различных видов изобразительных искусств и проектной графики;
ПК-3 Способен художественно эскизировать, макетировать, физическое моделирование, прототипировать;	ИД-ПК-3.1 Учет особенностей используемых материалов при создании макетов продукции;
	ИД-ПК-3.3 Выполнение эталонных образцов в макете, материале, разработка технологической карты исполнения дизайн-проекта;
ПК-5 Способен применять компьютерное моделирование, визуализацию, создавать презентацию модели объектов для персонального пространства;	ИД-ПК-5.3 Создание и использование презентации в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком;

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	11	з.е.	396	час.
---------------------------	----	-------------	-----	-------------