|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  ***УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ/УЧЕБНОГО МОДУЛЯ*** | | |
| **Компьютерное проектирование в дизайне** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление | 54.03.01 | Дизайн |
| Направленность | Индустриальный дизайн | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина/учебный модуль «Компьютерное проектирование в дизайне» изучается на втором курсе в 3 и 4 семестрах, а также на третьем курсе в 5 и 6 семестрах.
      2. Курсовая работа/Курсовой проект не предусмотрены.

## Форма промежуточной аттестации: зачет с оценкой (семестры 3 и 5); контрольная работа (семестр 4); экзамен (семестр 6).

## Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина/учебный модуль Компьютерное проектирование в дизайне относится к обязательной части.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

* + - 1. Целью/целями изучения *дисциплины/модуля* Основы компьютерного проектирования в индустриальном дизайне являются:
    - *выполнение поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики;*
    - *разработка проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;*
    - *применение современных информационных баз и графических программ; компьютерного моделирования;*
    - *использование инструментов и методов художественной визуализации создаваемого объекта;*
    - *создание и использование презентаций в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком.*
      1. Результатом обучения по дисциплине (модулю) является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины (модуля).

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| *ОПК-3*  *Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления).* | *ИД-ОПК-3.1*  *Выполнение поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики.* |
| *ИД-ОПК-3.2*  *Разработка проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи.* |
| *ПК-5*  *Способен применять компьютерное моделирование, визуализацию, создавать презентацию модели продукта* | *ИД-ПК-5.1*  *Применение современных информационных баз и графических программ; компьютерного моделирования* |
| *ИД-ПК-5.2*  *Использование инструментов и методов художественной визуализации создаваемого объекта* |
| *ИД-ПК-5.3*  *Создание и использование презентаций в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком* |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *по очной форме обучения –* | *10* | **з.е.** | *360* | **час.** |