

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 15:46:46
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Текстильные куклы и мягкая игрушка

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	54.03.02	Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы
Направленность (профиль)	Декоративный текстиль и авторский костюм	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Формы обучения	Очная	

Учебная дисциплина «Текстильные куклы и мягкая игрушка» изучается в четвертом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен(а)

1.1. Форма промежуточной аттестации

зачет

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Текстильные куклы и мягкая игрушка относится к обязательной части, формируемой участниками образовательных отношений и является базовой дисциплиной.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Текстильные куклы и мягкая игрушка являются:

- ознакомление с историей зарождения и создания текстильной и мягкой игрушки;
- освоить теоретические и научно-практические основы художественного проектирования текстильной и мягкой игрушки/куклы;
- сформировать понимание эволюции художественного проектирования мягкой игрушки и текстильной куклы;
- научить применять на практике различные методы художественного проектирования мягкой игрушки и текстильной куклы;
- сформировать неразрывную связь художественного творчества с теорией и методологией проектирования мягкой игрушки и текстильной куклы;
- освоить способность образного представление о прогрессивных способах воспроизведения образов, в техниках ручного исполнения, при проектирование мягкой игрушки и текстильной куклы;
- иметь представление об типах и истории создания образов мягкой игрушки и текстильной куклы в декоративно-прикладных изделиях, и умение различать периоды в истории проектирования мягкой игрушки, и ориентироваться в странах происхождения мягкой игрушки;
- освоить умение проектировать мягкую игрушку/текстильную куклу с элементами ручного уникального способа «от зарисовки» эскизов до промышленного образца;
- освоить умения создавать разные виды мягких игрушек для сувенирной продукции;

- овладеть навыками построения различных орнаментов, при конструировании одежды, для мягкой игрушки и текстильной куклы;
- освоить традиционные и новые способы проектирования мягкой игрушки/текстильной куклы, методы сбора и обобщения информации, навыки практического анализа, используемые в создании мягкой игрушки;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК -1 Способен выполнять концептуальную и художественно-техническую разработку творческих проектов в области декоративно-прикладного искусства ПК -3 Способен проектировать, моделировать, конструировать костюмы и аксессуары, предметы декоративно-прикладного искусства ПК -4 Способен использовать современные методы и техники исполнения авторских коллекций предметов декоративно-прикладного искусства	ИД-ПК-1.2 Осуществление художественно-технической разработки творческой идеи
	ИД-ПК-3.1 Проектирование костюма и аксессуаров, предметов декоративно-прикладного искусства
	ИД-ПК-4.2 Применение приемов и техник исполнения авторских коллекций предметов декоративно-прикладного искусства, декоративного текстиля и аксессуаров костюма

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3		з.е.	108	час.
---------------------------	---	--	-------------	-----	-------------