|  |
| --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ****УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** |
| **Арт-проектирование текстильных изделий** |
| Уровень образования  | бакалавриат |
| Направление подготовки/Специальность | 54.03.03  | Искусство костюма и текстиля |
| Направленность (профиль)/Специализация | Арт-проектирование авторского костюма и текстиля |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4года |
| Форма(-ы) обучения | очная |

* + - 1. Учебная дисциплина «Арт-проектирование текстильных изделий» изучается в пятом, шестом, седьмом, восьмом семестре.
			2. Курсовая работа – не предусмотрена.

## Форма промежуточной аттестации: экзамен, зачет с оценкой.

## Место в структуре ОПОП:

* + - 1. Учебная дисциплина «Арт-проектирование текстильных изделий» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.
			2. Изучение дисциплины «Арт-проектирование текстильных изделий» опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня.
			3. Результаты обучения по дисциплине «Арт-проектирование текстильных изделий» используются при изучении следующих дисциплин:
		- Композиция;
		- История костюма и моды;
		- Выполнение проекта текстильных изделий в материале;
		- Арт-проектирование текстильных изделий;
		- Современные технологии принтования текстильных полотен;
		- Гобелен;
		- Ручное ткачество;
		- Современные технологии арт-проектирования тканей для костюма и интерьера;
		- Арт-проектирование текстильных полотен;
		- Батик;
		- Моделирование текстильных изделий;
		- Декорирование авторского костюма;
		- Художественная вышивка;
		- Учебная практика;
		- Научно-творческая практика;
		- Производственная практика. Преддипломная практика.
			1. Результаты освоения учебной дисциплины «Арт-проектирование текстильных изделий» в дальнейшем будут использованы при выполнении выпускной квалификационной работы.
			2. формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины (модуля).

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора****достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ОПК-3Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики, разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи, синтезировать набор возможных решений и научно обосновать свои предложения. | ИД-ОПК-3.3Определение возможных проектных решений с учетом результатов творческого поиска и эскизирования с дальнейшим научным обоснованием предложений. |
| ОПК-5Способен организовывать проводить и участвовать в выставках, конкурсах, фестивалях и других творческих мероприятиях. | ИД-ОПК-5.2Участие в выставках, конкурсах и других творческих мероприятиях. |
| ПК-2Способен осуществлять концептуальную и художественно-техническую разработку экспериментальных творческих проектов в области искусства костюма и текстиля. | ИД-ПК-2.1Разработка концептуальной идеи экспериментального творческого проекта; создание креативного образа и стиля в экспериментальном творческом проекте в области авторского костюма и художественного текстиля, в том числе интерьерного назначения. |
| ПК-3Способен внедрять авторские идеи в производство. | ИД-ПК-3.1Разработка нового ассортимента изделий на основе авторских образцов. |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения –  | 12 | **з.е.** | 432 | **час.** |