

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 22.09.2023 15:53:06  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab8247

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Компьютерное проектирование в дизайне

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.03 Искусство костюма и текстиля
Направленность (профиль)	Дизайн костюма и аксессуаров
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Компьютерное проектирование в дизайне» изучается в четвертом, пятом, шестом семестрах.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен(а)

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации

четвертый семестр	- контрольная
пятый семестр	- зачет с оценкой
шестой семестр	- экзамен

#### 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Компьютерное проектирование в дизайне относится к обязательной части программы.

#### 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Компьютерное проектирование в дизайне является:

- освоение векторных и растровых компьютерных программ как современных способов разработки и подачи дизайнерской идеи;
- приобретение студентами теоретических сведений и практических навыков, позволяющих создавать авторские дизайн-проекты, графику, творческие и технические эскизы, рисунки и фактуры для материалов (принты, вышивки, перфорация и т.д.);
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

#### Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-6 Способен понимать принципы	ИД-ОПК-6.1 Анализ современных информационных технологий,

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	используемых в дизайне костюма и аксессуаров
	ИД-ОПК-6.2 Определение имеющихся ресурсов и ограничений современных информационных технологий для решения задач профессиональной деятельности
	ИД-ОПК-6.3 Обоснованный выбор и применение современных информационных технологий в рамках поставленных задач

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	8	<b>з.е.</b>	288	<b>час.</b>
---------------------------	---	-------------	-----	-------------