

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 15:53:11
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ¹ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Проектирование аксессуаров

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки/Специальность	54.03.03 Искусство костюма и текстиля
Направленность (профиль)	Дизайн костюма и аксессуаров
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	6 семестр
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Проектирование аксессуаров» изучается в шестом семестре факультативно.

Курсовая работ не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации – зачет

6 сем. зачет

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Проектирование аксессуаров» является факультативной дисциплиной.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целью/целями изучения дисциплины «Проектирование аксессуаров» являются:

- формирование навыков визуально-аналитического подхода при анализе современной моды для решения задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины .

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ФТД.В.4 Проектирование аксессуаров	ИД-ПК-3.1 Оформление технического задания на проектную разработку моделей одежды и аксессуаров. ИД-ПК-1.1 Участие и контроль разработки технического задания дизайн проекта. ИД-ПК-1.2

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
	<p>Согласование технического задания, вариантов исполнения дизайна с заказчиком. ИД-ПК-1.3</p> <p>Согласование технического задания, технических и технологических вариантов исполнения дизайна с исполнителем. ИД-ПК-1.4</p> <p>Представление результатов проекта заказчику. ИД-ПК-4.1</p> <p>Определение ниши, целевой аудитории, формирование ДНК бренда. ИД-ПК-4.2</p> <p>Планирование ассортиментной матрицы торговой марки, межсезонных связей капсул одежды и аксессуаров.</p>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	2	з.е.	72	час.
---------------------------	---	-------------	----	-------------