

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 16:00:44
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee4909e96ab844

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Пропедевтика. Основы композиции в дизайне костюма и аксессуаров

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	54.03.03	Искусство костюма и текстиля
Направленность (профиль)	Дизайн костюма и аксессуаров	
Срок освоения образовательной программы по очно-заочной форме обучения	4 года 6 месяцев	
Форма обучения	очно-заочная	

Учебная дисциплина «Пропедевтика. Основы композиции в дизайне костюма и аксессуаров» изучается во втором и третьем семестрах.

Курсовая работа не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации

второй семестр	- зачет
третий семестр	- экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Пропедевтика. Основы композиции в дизайне костюма и аксессуаров» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Пропедевтика. Основы композиции в дизайне костюма и аксессуаров» являются:

- овладение композиционными принципами и совершенствование графических навыков;
- умение проектно мыслить и воплощать графически выразительные идеи в материале;
- способность передавать в графике композиционные закономерности, грамотно развивать идею тональных и колористических отношений в костюме;
- способность системно мыслить, объединяя в понятие «дизайн-проект» идею и ее воплощение в материале;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-4 Способен проектировать, моделировать, конструировать костюмы и аксессуары, предметы и товары легкой и текстильной промышленности	ИД-ОПК-4.1 Гармонизация объемной формы в пространстве на основе принципов и законов ее развития в природе ИД-ОПК-4.2 Выполнение макетов определенными выразительными объемно-пространственными средствами с применением различных пластических материалов, позволяющих воспроизвести творческий замысел в реальный объект ИД-ОПК-4.3 Анализ колористического, композиционного решения предметов, товаров, промышленных образцов и коллекций одежды и аксессуаров

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	з.е.	216	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------