

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 16:06:05
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

Аннотация рабочей программы «ИСТОРИЯ МИРОВОЙ КУЛЬТУРЫ И ИСКУССТВА»

Разработчик – к.п.н., доцент Арефьева С.М.

Форма обучения	очная
Курс:	3
Семестр:	5
Модуль:	
Лекции:	32
Практические:	32
Самостоятельная работа студента:	44
Контроль:	36
Общая трудоемкость дисциплины в часах	144
Общая трудоемкость дисциплины в зач. ед.	4
Итоговый контроль по дисциплине	экзамен

1. Цели освоения дисциплины

Целью изучения дисциплины «История мировой культуры и искусства» являются: овладение основными знаниями по истории культуры и искусства, умением применять их в профессиональной деятельности и в повседневной жизни.

Задачами дисциплины выступают:

- знакомство с базовыми понятиями, терминологией и профессиональной спецификой культуры и искусства, проблемами совершенствования искусственной предметной среды жизнедеятельности человека;
- формирование навыков культурно-исторического мышления студентов, уважительного и бережного отношения к историческому наследию и культурным традициям;
- обучение навыкам научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «История мировой культуры и искусства» относится к обязательной части программы «Искусство костюма и моды» учебного плана ОПОП подготовки бакалавров по направлению 54.03.03. «Искусство костюма и текстиля». Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предыдущему уровню образования в части сформированных универсальных и общепрофессиональных компетенций, в случае совпадения направлений подготовки предыдущего и текущего уровня образования.

Результаты обучения по данному учебному курсу используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- История костюма и моды,
- Проектирование авторских коллекций,
- Моделирование костюма
- Искусства костюма и моды
- Художественное проектирование костюма,
- Проектирование промышленных коллекций,
- Проектная графика костюма,
- История художественного текстиля ,
- Орнамент в композиции костюма,
- Художественный образ коллекции аксессуаров,
- Художественный образ коллекции одежды,

- История орнамента,
- Учебная практика. Научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы),
- Производственная практика. Преддипломная практика.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Реализация в дисциплине «История мировой культуры и искусства» требований ФГОС ВО, ОПОП и учебного плана по направлению подготовки **54.03.03 Искусство костюма и текстиля**, программа «Искусство костюма и моды» должна формировать следующие компетенции: ОПК-1.

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-1 Способен применять знания в области истории и теории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности, рассматривать произведения искусства и дизайна в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода	ИД-ОПК-1.1. Проведение различного вида исследований, формирование предложений, идей или концепций для авторских творческих проектов на основе знаний в области истории и теории искусств, дизайна и моды	Проводит различного вида исследования, формирует предложения, идеи или концепции для авторских творческих проектов на основе знаний в области истории и теории искусств, дизайна и моды.
	ИД-ОПК-1.2. Анализ субъектов/объектов искусства, моды и дизайна (произведений, творческой деятельности художников и модельеров, лучших мировых образцов в сфере искусства костюма и моды, феноменов, концепций, стилей) в широком культурно-историческом контексте при проведении различного вида исследований, формировании предложений, идей или концепций для авторских творческих проектов	Анализирует субъектов/объектов искусства, моды и дизайна (произведений, творческой деятельности художников и модельеров, лучших мировых образцов в сфере искусства костюма и моды, феноменов, концепций, стилей) в широком культурно-историческом контексте при проведении различного вида исследований, формировании предложений, идей или концепций для авторских творческих проектов.
ПК -2 Способен стилизовать изображения, находить способы передачи авторской задумки через графический язык	ИД-ПК-2.2 Анализ и использование актуальных тенденций в области графики, иллюстрации и дизайна для их отражения в авторских проектах	Анализирует и использует актуальные тенденции в области графики, иллюстрации и дизайна для их отражения в авторских проектах

4. Разделы дисциплины

Раздел I. Введение

Тема 1.1. Предмет и метод изучения истории искусства.

Раздел II. Первобытная культура и искусство.

Тема 2.1. Научные концепции причин возникновения и методов первобытного художественного творчества.

Тема 2.2. «Артефакты искусства в первобытную эпоху».

Раздел III. Художественная культура Древнего Востока

Тема 3.1. «Специфика и особенности художественного языка культуры первых цивилизаций»

Тема 3.2. «Художественная культура классического Китая, Индии и др. стран дальневосточного региона»

Раздел IV. Художественно-образное моделирование античного мира

Тема 4.1. «Периодизация эпохи античности и особенности культуры».

Тема 4.2. «Стратегии культурного освоения мира».

Раздел V. Искусство стран Средних веков

Тема 5.1. «Искусство Византии и его культурного круга»

Тема 5.2. «Средневековое искусство ислама»

Тема 5.3. «Средневековое искусство стран Западной Европы».

Тема 5.4. «Искусство средневековой Руси».

Тема 5.5. «Возрождение в странах Западной Европы».

Раздел VI. Искусство Западной Европы Нового времени

Тема 6.1. Особенности развития европейской культуры в XVII- XVIII столетии.

Тема 6.2. «Художественная культура России в Новое время»

Тема 6.3. «Западноевропейское искусство XIX в

Раздел VII. Искусство рубежа XIX-XX вв.

Тема 7.1. Живопись и пластические искусства России и Запада.

Раздел VIII. Искусство XX в.

Тема 8.1. Особенности развития культуры в XX столетии.

Тема 8.2. Магическая вселенная постмодернизма.

Тема 8.3. Мировая художественная культура. Рубеж тысячелетий.