

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 16:06:06
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Макетирование

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.03. Искусство костюма и текстиля
Профиль	Фотоискусство и диджитал графика
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Макетирование» изучается в пятом, шестом, седьмом семестрах.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

Форма промежуточной аттестации

зачет с оценкой/экзамен

пятый семестр	- зачет
шестой семестр	- зачет
седьмой семестр	- экзамен

1.1. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Макетирование» относится к обязательной части программы.

1.2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Макетирование» являются:

- формирование активного объёмно-пространственного мышления, ориентированного на экспериментальное творчество;
- изучение объёмного формообразования как совокупности творческих средств для художественного проектирования;
- ознакомление с основными закономерностями формообразования объёмных структур;
- применение в практической деятельности навыки в построении объёмно-пространственных макетов;
- формирование навыков постоянной практической работы над композицией;
- изучение технологической культуры объёмного формообразования;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
--------------------------------	--

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен осуществлять концептуальную и художественно-техническую разработку экспериментальных творческих проектов в области фотоискусства и диджитал графики	ИД-ПК-2.1 Разработка концептуальной идеи экспериментального творческого проекта; создание креативного образа и стиля в экспериментальном творческом проекте в области фотоискусства и диджитал графики
	ИД-ПК-2.2 Осуществление художественно-технической разработки творческой идеи в области фотоискусства и диджитал графики

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	7	з.е.	252	час.
---------------------------	---	------	-----	------