

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.09.2023 16:12:46
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

Аннотация рабочей программы «ИСТОРИЯ КОСТЮМА И МОДЫ»

Разработчик:
ст. преподаватель Буфеева И.Ю.
канд. искусствоведения Патина Т.Е.

| | |
|---|----------------|
| Форма обучения | очная |
| Курс: | 3 |
| Семестр: | 6 |
| Лекции: | 32 |
| Практические: | 32 |
| Самостоятельная работа студента: | 53 |
| Контроль: | 27 |
| Общая трудоемкость дисциплины в часах | 144 |
| Общая трудоемкость дисциплины в зач. ед. | 4 |
| Итоговый контроль по дисциплине | экзамен |

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «История костюма и моды» является:

- ознакомление студентов с обширной областью теоретических знаний по истории костюма.

Задачи дисциплины:

- развитие представлений о форме, конструкции, функциях костюма в историческом аспекте;

- создание базы основополагающих знаний по вопросам истории костюма и моды за указанный в программе период;

- формирование навыков теоретического и практического подхода к решению задач использования исторического материала применительно к профессиональной деятельности;

- развитие системного мышления, основанного на анализе исторического материала;

- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по дисциплине «История костюма и моды».

Знание языка искусства, явлений мировой художественной культуры способствует повышению культурного уровня будущих бакалавров.

Результатом обучения по учебной дисциплине «История костюма и моды» является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «История костюма и моды» относится к обязательной части программы.

При освоении дисциплины используются результаты обучения, сформированные в ходе изучения предшествующих дисциплин:

- Выполнение арт-проектов;

- История мировой культуры и искусства;

- Модная иллюстрация.

Результаты освоения учебной дисциплины «История костюма и моды» в дальнейшем будут использованы при изучении следующих дисциплин:

- Производственная практика. Эксплуатационная практика;
- Производственная практика. Технологическая (проектно-технологическая) практика;
- Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Реализация в дисциплине «История костюма и моды» требований ФГОС ВО, ОПОП и учебного плана по направлению подготовки **54.03.03 Искусство костюма и текстиля**, программа бакалавриата «Диджитал-арт и компьютерные технологии в современном искусстве» должна формировать следующие компетенции: ИД-ОПК-1.1; ИД-ОПК-1.2

| Код и наименование компетенции | Код и наименование индикатора достижения компетенции | Планируемые результаты обучения по дисциплине |
|---|---|--|
| ОПК-1 Способен применять знания в области истории и теории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности, рассматривать произведения искусства и дизайна в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода | ИД-ОПК-1.1 Проведение различного вида исследований, формирование предложений, идей или концепций для авторских творческих проектов на основе знаний в области традиционных и современных направлений в искусстве, дизайне, моде | - студент проводит различного вида исследования, формирует предложения, идеи или концепции для авторских творческих проектов на основе знаний в области истории и теории искусств, дизайна и моды. |
| | ИД-ОПК-1.2 Анализ субъектов/объектов искусства, моды и дизайна (произведений, творческой деятельности художников и модельеров, лучших мировых образцов в сфере искусства костюма и моды, феноменов, концепций, стилей) в широком культурно-историческом контексте при проведении различного вида исследований, формировании предложений, идей или концепций для авторских творческих проектов | - студент выполняет анализ субъектов/объектов искусства, моды и дизайна (произведений, творческой деятельности художников и модельеров, лучших мировых образцов в сфере искусства костюма и моды, феноменов, концепций, стилей) в широком культурно-историческом контексте при проведении различного вида исследований, формирует предложения, идеи или концепции для авторских творческих проектов. |

Разделы дисциплины:

Раздел I. Проявление моды в первобытную эпоху и эпоху Древнего мира

Раздел II. Особенности понятия «мода» в странах Азии периода Средневековья

Раздел III. Мода и стиль в Западной Европе в эпоху средневековья и Ренессанса.