

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 22.09.2023 16:12:48  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Модная иллюстрация

|   |  |
|---|--|
| Уровень образования   | бакалавриат  |
| Направление подготовки  | 54.03.03 Искусство костюма и текстиля                          |
| Направленность (профиль)  | Диджитал-арт и компьютерные технологии в современном искусстве |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года   |
| Форма обучения  | очная  |

Учебная дисциплина «Модная иллюстрация» изучается в пятом семестре.  
Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Модная иллюстрация» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Модная иллюстрация» являются:

- формирование компетенции студентов в области применения модной иллюстрации, как средства презентации графического искусства в области создания рекламы костюма и аксессуаров, а также получение студентами знаний о:

- современных технологиях представления инновационных и профессиональных идей для модной иллюстрации в современной модной индустрии;

- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине «Модная иллюстрация» является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции                     | Код и наименование индикатора достижения компетенции               | Планируемые результаты обучения по дисциплине   |
|--|--|---|
| ПК-2<br>Способен стилизовать изображения, находить | ИД-ПК-2.1<br>Выбор способа стилизации изображения в соответствии с | - Осуществляет организацию проектной деятельности в области рекламы модного костюма с целью создания актуального визуального продукта, отражающего специфику предметной области.<br>- Способен к творческому самовыражению при создании |

| Код и наименование компетенции                            | Код и наименование индикатора достижения компетенции  | Планируемые результаты обучения по дисциплине  |
|---|---|--|
| способы передачи авторской задумки через графический язык | авторской задумкой и/или проектными задачами  | оригинальных и уникальных изделий  |
|   | ИД-ПК-2.2<br>Анализ и использование актуальных тенденций в области графики, иллюстрации и дизайна для их отражения в авторских проектах | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Анализирует, систематизирует и обобщает результаты научных исследований в сфере рекламного дизайна путем применения комплекса исследовательских методов при решении конкретных научно- исследовательских задач.</li> <li>– Ориентируется в тенденциях моды и способах подачи современных форм графики в модной иллюстрации</li> </ul> |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|                           |   |      |     |      |
|---------------------------|---|------|-----|------|
| по очной форме обучения – | 3 | з.е. | 108 | час. |
|---------------------------|---|------|-----|------|