

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 22.09.2023 16:12:51  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Растровая и векторная графика

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки/Специальность	Код Искусство костюма и текстиля 54.03.03
Направленность (профиль)/Специализация	Диджитал-арт и компьютерные технологии в современном искусстве
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

1 Учебная дисциплина «Растровая и векторная графика и» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- Композиции
- Рисунок
- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы, а так же для дисциплин:

- Графический дизайн
- Модная иллюстрация
- Коллажирование

## 2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Растровая и векторная графика» являются:

- изучение принципов создания растровых и векторных изображений;
- использование растровых и векторных редакторов, а также их комбинирование для создания авторских проектов цифрового искусства;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## 3. Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-3 Способен учитывать специфику своей профессиональной деятельности с точки	ИД-ПК-3.5 Формирование собственного авторского стиля с разработкой узнаваемых стилистических элементов	<ul style="list-style-type: none"><li>– создаёт графические работы в разных форматах стилизации и подачи изображения;</li><li>– использует и комбинирует растровые и векторные</li></ul>

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
зрения позиционирования себя как автора в современном мире		форматы изображений для создания авторских проектов
ПК-4	ИД-ПК-4.1 Использование графических редакторов для создания элементов растровой графики, а также видоизменения и комбинирования растровых объектов при создании творческих работ	
	ИД-ПК-4.2 Использование графических редакторов для создания элементов векторной графики, а также трассировки растровых объектов при создании творческих работ	

## 1. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ/МОДУЛЯ

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	144	час.
---------------------------	---	------	-----	------