|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  ***УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ*** | | |
| **Компьютерная графика** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки/Специальность | 54.03.03 | Искусство костюма и текстиля |
| Направленность (профиль)/Специализация | Фотоискусство и диджитал графика | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Компьютерная графика» изучается на четвёртом семестре. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

## Форма промежуточной аттестации:

|  |  |
| --- | --- |
| *четвёртый семестр - зачёт* |  |

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. *Учебная дисциплина* «Компьютерная графика» *Б1.В.5 относится* *к части, формируемой участниками образовательных отношений.*
      2. Изучение *дисциплины* опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня.
      3. Основой для освоения *дисциплины* являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:
    - *Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности;*
    - *Векторная графика;*
    - *Цифровая фототехника*
      1. Результаты обучения по *учебной дисциплине/учебному модулю*, используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:
    - *Компьютерная обработка фотоматериалов*
    - *Компьютерная вёрстка*
    - *Моушен-дизайн*
    - *Основы графического дизайна*
      1. Результаты освоения *учебной дисциплины* в дальнейшем будут использованы при прохождении *производственной* практики и выполнении выпускной квалификационной работы.
      2. .

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

* + - 1. Целями изучения *дисциплины* «Компьютерная графика» являются:
      * изучение компьютерной графики, её методов и приёмов, актуальных стилей, связей с другими сферами фотоискусства, перспективы развития;
      * формирование навыков анализа и применения компьютерной графики на практике;
* формирование у обучающихся компетенции(-й), установленной(-ых) образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;
  + - 1. Результатом обучения по *учебной* *дисциплине* является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции(й) и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной *дисциплины.*

## **Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:**

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** | **Планируемые результаты обучения**  **по дисциплине** |
| --- | --- | --- |
| *ПК-4*  *Способен применять в профессиональной деятельности академические знания в области изобразительного искусства* | *ИД-ПК-4.1*  *Понимание пропорций в объеме и пространстве, пластической анатомии человеческого тела* | * *Умение применять в профессиональной деятельности знания в области компьютерной графики.* * *Знание основных методов и приёмов в компьютерной графике.* * *Способность проводить анализ работ в области компьютерной графики с точки зрения их художественной ценности, технического исполнения, композиции цветового сочетания, методов создания.* |
|  |
|  |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | 3 | **з.е.** | 108 | **час.** |