|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | | |
| **Компьютерная верстка** | | | |
| Уровень образования | бакалавриат | | |
| Направление подготовки | 54.03.03 | Искусство костюма и текстиля | |
| Профиль | Фотоискусство и диджитал графика | | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | | |
| Форма обучения | очная | | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Компьютерная верстка» изучается на 7 семестре.
      2. Курсовая работа не предусмотрена.

## Форма промежуточной аттестации

* + - 1. зачет

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

## Учебная дисциплина «Компьютерная верстка» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Компьютерная верстка» являются:
      * изучение компьютерной верстки, ее визуальных возможностей;
      * формирование навыков работы с компьютерной версткой;
* формирование у обучающихся компетенции(-й), установленной(-ых) образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;
  + - 1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции(й) и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** | **Планируемые результаты обучения**  **по дисциплине** |
| --- | --- | --- |
| ПК-2  Способен осуществлять концептуальную и художественно-техническую разработку экспериментальных творческих проектов в области фотоискусства и диджитал графики | ПК-2.3  Прогнозирование ожидаемого результата внедрения экспериментального творческого проекта в области фотоискусства и диджитал графики | * Способен осуществлять концептуальную и художественно-техническую разработку экспериментальных творческих проектов при помощи компьютерной верстки в области фотоискусства и диджитал графики * Способен прогнозировать ожидаемый результат внедрения экспериментального творческого проекта сделанного при помощи компьютерной верстки в области фотоискусства и диджитал графики |
| ПК-4  Способен применять в профессиональной деятельности академические знания в области изобразительного искусства | ПК-4.1;  Понимание пропорций в объеме и пространстве, пластической анатомии человеческого тела | * Умение применять основные законы формообразования и создания объема при реализации творческого проекта с использованием компьютерной верстки. * Знание основных классических свойств и возможностей верстки. * Способность создавать фотопроекты при помощи компьютерной верстки с подбором сложных цветовых решений и подготовкой их к печати. |
| ПК-4.2;  Использование сложных колористических решений в работе, организация цветовых сочетаний в заданной форме |
| ПК-4.3  Применение основных законов формообразования и создания объема при реализации творческого проекта |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | 3 | **з.е.** | 108 | **час.** |