|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  ***УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ*** | | |
| **Технологические средства дизайна и интерактивной среды** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки/Специальность | 54.03.03 | Искусство костюма и текстиля |
| Направленность (профиль)/Специализация | Фотоискусство и диджитал графика | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «*Технологические средства дизайна и интерактивной среды*» изучается на шестом, седьмом и восьмом семестрах. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

## Форма промежуточной аттестации:

|  |  |
| --- | --- |
| *шестой семестр - зачёт*  *седьмой семестр - зачёт*  *восьмой семестр - экзамен* |  |

* 1. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП
     + 1. Учебная дисциплина «Технологические средства дизайна и интерактивной среды» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.
       2. Изучение *дисциплины* опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня.
       3. Основой для освоения *дисциплины* являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:
     + *Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности;*
     + *Векторная графика;*
     + *Компьютерная графика;*
     + *Современное фотоискусство.*
       1. Результаты освоения *учебной дисциплины* в дальнейшем будут использованы при прохождении *производственной* практики и выполнении выпускной квалификационной работы.
       2. .

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

* + - 1. Целями изучения *дисциплины* «Технологические средства дизайна и интерактивной среды»» являются:
      * изучение технологических средств дизайна и интерактивной среды, их методов и приёмов, актуальных стилей, связей с другими сферами фотоискусства, перспективы развития;
      * формирование навыков анализа и применения технологических средств дизайна и интерактивной среды на практике;
* формирование у обучающихся компетенции(-й), установленной(-ых) образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;
  + - 1. Результатом обучения по *учебной* *дисциплине* является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции(й) и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной *дисциплины.*

## **Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:**

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** | **Планируемые результаты обучения**  **по дисциплине** |
| --- | --- | --- |
| *ПК-1*  *Способен проводить предпроектные исследования в области фотоискусства и диджитал графики* | *ИД-ПК-1.1*  *Осуществление предпроектного поиска в области фотоискусства и диджитал графики* | * *Умение проводить предпроектный поиск визуальных материалов в области технологических средств дизайна и интерактивной среды, используя различные интернет-источники.* * *Знание основных методов и приёмов в области технологических средств дизайна и интерактивной среды.* * *Способность проводить анализ работ в области технологических средств дизайна и интерактивной среды с точки зрения их художественной ценности, технического исполнения, композиции цветового сочетания, методов создания.* |
| *ИД-ПК-1.2*  *Анализ предполагаемых результатов предпроектного поиска в области фотоискусства и диджитал графики* |
|  |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | 8 | **з.е.** | 288 | **час.** |