

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 22.09.2023 16:23:24  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Компьютерная графика

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки/Специальность	54.03.03 Искусство костюма и текстиля
Направленность (профиль)/Специализация	Дизайн текстиля
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Компьютерная графика» изучается на пятом семестре.  
Курсовая работа – не предусмотрена.

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации:

пятый семестр – зачет с оценкой

#### 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерная графика» относится к обязательной части программы. Изучение дисциплины «Компьютерная графика» опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
- Основы графического дизайна
- Проектная графика
- Цифровая мода
- Искусственный интеллект в дизайне текстиля
- Дизайн текстильных изделий
- Цифровые технологии принтования текстильных материалов

Результаты освоения учебной дисциплины «Компьютерная графика» в дальнейшем будут использованы при выполнении выпускной квалификационной работы.

#### 2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Компьютерная графика» являются:

- Изучение компьютерной графики, её методов и приёмов, актуальных стилей, связей с другими сферами дизайна текстиля, перспективы развития;
- Формирование навыков анализа и применения компьютерной графики на практике;
- Формирование у обучающихся общепрофессиональных и профессиональных компетенций, развитие навыков их реализации в сфере профессионально-художественной деятельности в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 54.03.03 Искусство костюма и текстиля

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования

компетенции(й) и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

**Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:**

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
<p>ОПК-6 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности</p>	<p>ИД ОПК-6.2 Использование информационно-коммуникационных технологий для реализации профессиональной деятельности</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Знает методы и средства компьютерной графики; основы векторной и растровой графики; вопросы реализации алгоритмов компьютерной графики с помощью программного обеспечения</li> <li>– Умеет реализовывать основные алгоритмы растровой и векторной графики; пользоваться современным программным обеспечением в области компьютерной графики.</li> <li>– Владеет основными приемами создания и редактирования изображений в векторных редакторах; навыками редактирования фотореалистичных изображений в растровых редакторах.</li> </ul>
<p>ПК-2 Способен осуществлять концептуальную и художественно-техническую разработку экспериментальных творческих проектов в области искусства костюма и текстиля</p>	<p>ИД ПК-2.2 Осуществление художественно-технической разработки творческой идеи в области авторского костюма и художественного текстиля, в том числе интерьерного назначения</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Умение применять в профессиональной деятельности знания в области компьютерной графики.</li> <li>– Знание основных методов и приёмов в компьютерной графике.</li> <li>– Способность проводить анализ работ в области компьютерной графики с точки зрения их художественной ценности, технического исполнения, композиции цветового сочетания, методов создания.</li> </ul>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	108	час.
---------------------------	---	------	-----	------