|  |
| --- |
| **АННОТАЦИЯРАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ****УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** |
| **Инновационные технологии аксессуаров костюма** |
| Уровень образования  | бакалавриат |
| Направление подготовки | 54.03.03 | Искусство костюма и моды |
| Профиль | Ювелирное искусство и модные аксессуары |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года |
| Форма(-ы) обучения | очная |

Учебная дисциплина «Инновационные технологии аксессуаров костюма» изучается в восьмом семестре.

Курсовая работа– не предусмотрена

* + - 1. 1.1 Форма промежуточной аттестации:

|  |  |
| --- | --- |
| * + - 1. восьмой семестр
 | * + - 1. - экзамен
 |

* + - 1. 1.2 Место учебной дисциплины в структуре ОПОП
			2. Учебная дисциплина «Инновационные технологии аксессуаров костюма» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.
	1. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине.

Целями освоения дисциплины «Инновационные технологии аксессуаров костюма» являются:

- Приобретение теоретических основ и научно-практических навыков для освоения современных и инновационных методов проектирования аксессуаров костюма

 - Освоение и практическое применение традиционных и перспективных методов инновационных технологий аксессуаров костюма отечественных и мировых дизайнерских школ

 - Формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора****достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-1Способен проводить предпроектные творческие исследования | ИД-ПК-1.1Сбор/анализ/выбор/систематизация информации предпроектного поиска по заданной теме на разработку авторских моделей/комплектов/ансамблей/коллекций, определение творческих источников, предложений по стилю и концепции в форме логических рядов поисковых эскизов; |
| ПК-4Способен осуществлять конструкторско-техническую разработку экспериментальных творческих проектов | ИД-ПК-4.1Применение знаний в области конструирования, моделирования, макетирования и их возможных сочетаний; |
| ИД-ПК-4.3Осуществление конструкторско-технологической разработки творческой идеи путем применения компьютерных программ 3D-моделирования и технологий аддитивного и субтрактивного прототипирования; |
| ИД-ПК-4.4Разработка проектной документации, технических рисунков изделий, технологических карт; |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения –  | 3 | **з.е.** | 108 | **час.** |