

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 04.03.2024 15:43:07
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7be2e3a3030e130e

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Анализ и синтез информационных систем в дизайне и медиаиндустрии

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	09.04.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии в дизайне и медиаиндустрии
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Анализ и синтез информационных систем в дизайне и медиаиндустрии» изучается в третьем семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

третий семестр - экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Анализ и синтез информационных систем в дизайне и медиаиндустрии» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Анализ и синтез информационных систем в дизайне и медиаиндустрии» являются:

– понимание теоретических и практических аспектов информационных систем, сфокусированных на их применении в дизайне и медиаиндустрии;

– изучение методов анализа информационных потоков и требований, необходимых для оптимизации процессов в дизайне и медиа;

– изучение методов синтеза информационных систем, способы их проектирования и интеграции;

– развитие навыков работы в команде и взаимодействия с представителями различных областей, таких как дизайнеры, разработчики и специалисты по медиа, чтобы эффективно решать задачи и достигать целей проектов;

– ознакомление со стандартами этики и законности в области информационных технологий с целью обеспечения ответственного использования данных и технологий в дизайне и медиаиндустрии;

– формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-2 Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач	ИД-ОПК-2.1 Использование методов алгоритмизации, языков и технологий программирования, пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий
	ИД-ОПК-2.2 Разработка оригинальных алгоритмов и программных средства
ОПК-7 Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений	ИД-ОПК-7.1 Разработка и применение методов решения задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений
	ИД-ОПК-7.2 Разработка и применение математических моделей процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений
ПК-1 Способен концептуально проектировать интерфейсы	ИД-ПК-1.2 Классификация интерфейсов, методы их прототипирования

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	7	з.е.	252	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------