Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 27.06.2024 16:56:28
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

## Атрибуция предметов интерьера

| | |
|---|---|
| Уровень образования | бакалавриат |
| Направление подготовки | 54.03.01 Дизайн |
| Профиль | Дизайн персонального пространства (предметный дизайн) |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года |
| Форма обучения | Очная |

Учебная дисциплина *«**Атрибуция предметов интерьера**»* изучается в *3 семестре. Курсовая работа/Курсовой проект* – не предусмотрен(а)

1.1. Форма промежуточной аттестации

*3* семестр - *зачет*

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «**Атрибуция предметов интерьера**» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, факультативная дисциплина.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине *«***Атрибуция предметов интерьера***»:*

- Понимание важности атрибуции предметов интерьера. Понимание того, почему важно атрибутировать предметы интерьера и какие преимущества это дает индустрии дизайна;
- Изучение правовых и этических соображений: понимание юридических и этических соображений при атрибуции предметов интерьера, таких как законы об авторском праве и интеллектуальной собственности;
- Применение навыков атрибуции на практике: Применение навыков атрибуции на практике путем исследования и атрибуции предметов интерьера в реальных сценариях;
- Формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции | Код и наименование индикатора достижения компетенции |
|---|---|
| ПК-1 Способен создавать эскизы и оригиналы элементов в области предметного дизайна | ИД-ПК-1.1 Создание эскиза продукта (изделия), элемента в области предметного дизайна |
| ПК-2 Способен создавать авторские концепции, осуществлять художественно-технические разработки изделий для персонального пространства | ПК-2.2 Создание компьютерных моделей изделия с помощью программ моделирования |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| по очной форме обучения – | **2** | **з.е.** | **64** | **час.** |