

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 06.06.2025 13:36:14
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17619c0b5e7c0d9e0a113

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Реализация проектов в креативных индустриях

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	43.04.01 Сервис
Профиль	Управление бизнес-проектами в креативных индустриях
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Реализация проектов в креативных индустриях» изучается в третьем семестре.

Курсовая работа / курсовой проект не предусмотрены.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации
Зачет с оценкой.
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП
Учебная дисциплина относится к обязательной части программы.
- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине
Целями освоения дисциплины являются:
 - Формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности.
 - Формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-7 Способен осуществлять педагогическую деятельность по основным профессиональным образовательным программам и дополнительным профессиональным программам	ИД-ОПК-7.1 Определение содержания и требований к результатам исследовательской и проектной деятельности обучающихся	– Формулирует цели, задачи и ожидаемые результаты проектной деятельности в сфере креативных индустрий; – Определяет показатели оценки качества проектных решений и критерии успешной реализации; Документирует этапы проектной деятельности в соответствии с академическими и профессиональными стандартами.
ПК-1 Способен управлять ресурсами команды проекта (стартапа, организации) в сфере креативных индустрий	ИД-ПК-1.3 Планирование ресурсного обеспечения и контроль реализации бизнес-проектов в креативных индустриях	– Разрабатывает ресурсный план (финансовый, кадровый, временной) проекта в креативной сфере; – Организует контроль ключевых этапов реализации проекта с применением инструментов; Анализирует отклонения от планов и предлагает корректирующие меры для достижения проектных целей.
ПК-2 Способен использовать инструменты и технологии коммуникаций и визуализации для организации эффективного взаимодействия с клиентами заинтересованными сторонами бизнес-проекта (стартапа)	ИД-ПК-2.1 Организация взаимодействия между членами команды проекта и субъектами внешнего окружения	– Формирует структуру проектной команды с распределением ролей и зон ответственности; – Организует взаимодействие с внешними партнёрами, подрядчиками, заказчиками и другими заинтересованными сторонами; Использует инструменты цифровой коммуникации и управления проектными командами для эффективного взаимодействия.
ПК-4 Способен разрабатывать и внедрять маркетинговые стратегии и программы в деятельность организаций в сфере сервиса	ИД-ПК-4.1 Организация оценки экономической эффективности проектно-конструкторских решений новых видов креативной продукции	– Применяет методы оценки эффективности к проектным решениям в креативной индустрии; – Сравнивает альтернативные проектные решения с точки зрения затрат и создаваемой ценности; Обосновывает выбор оптимального проектного решения на основе экономического анализа.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины/модуля по учебному плану составляет:

по очной форме обучения	5	з.е.	160	час.
-------------------------	---	------	-----	------