

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 19.06.2025 17:19:52
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Визуальные эффекты на телевидении

Уровень образования	Бакалавриат
Направление подготовки	42.03.04 Телевидение
Профиль	Телевизионные технологии и производство медиапроектов
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	Очная

Учебная дисциплина «Визуальные эффекты на телевидении» изучается в шестом семестре. Курсовой проект не предусмотрен.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

зачет.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП.

Учебная дисциплина относится к относится к части, формируемой участниками образовательных отношений (элективные дисциплины).

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- Физические основы телевидения
- Выразительные средства экранных искусств
- История и теория телевидения
- Современные технологии создания медиапродукта
- Учебная практика. Профессионально-ознакомительная практика

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- Практикум по стратегии продвижения и презентации медиапроекта
- Профессионально-творческий практикум по созданию новых продуктов телерадиовещательных СМИ
- Производственная практика. Преддипломная практика

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Основной целью курса является формирование у студентов устойчивых представлений и навыков применения новейших информационных технологий в процессах использования визуальных эффектов на телевидении.

Результатами курса является:

- Умение проектировать сцены визуальных эффектов, анимационной графики и объектов анимации;
- Получение навыков использования графических информационных технологий, создания графических информационных мультимедийных ресурсов в профессиональной деятельности;
- Освоение программ компьютерной графики в части использования визуальных эффектов;
- Ознакомление с приемами создания двумерной анимации в популярных программах графики и анимации.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-4. Способен осуществить обработку материала для получения готового медиапродукта	ИД-ПК-4.1. Отсмотр исходного материала, контроль и коррекция метража медиапродукта
	ИД-ПК-4.2. Обеспечение качественного монтажа медиапродукта всех видов и жанров с соблюдением технологических процессов
	ИД-ПК-4.4 Итоговое оформление, систематизация и хранение медиапроектов

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	96	час.
---------------------------	---	------	----	------