

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 25.06.2024 17:37:11  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Проектирование печатной продукции

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	50.03.02	Изящные искусства
Направленность (профиль)	Искусство иллюстрации и комикс-арт	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма(-ы) обучения	очная	

Учебная дисциплина «Проектирование печатной продукции» изучается в седьмом семестре. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрена.

Форма промежуточной аттестации: экзамен в седьмом семестре.

#### *Место учебной дисциплины в структуре ОПОП*

Учебная дисциплина «Проектирование печатной продукции» относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- композиция
- типографика
- печатная графика и принт-арт

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

#### *Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине*

Целью дисциплины «Проектирование печатной продукции» является - вооружить студента необходимыми знаниями, умениями и навыками работы со средствами практической реализации методов информационных технологий, методологическими основами обработки текста и изображений, их корректуры и профессиональной верстки, что будет способствовать творческому подходу в решении задач в области профессиональной деятельности. В программе обучения студентов рассматриваются вопросы как базовой допечатной подготовки изображений, так и современные системы допечатной подготовки: цветокоррекция, препресс, фотовывод, цветопроба.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

*Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:*

<b>Код и наименование компетенции</b>	<b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>	<b>Планируемые результаты обучения по дисциплине</b>
<p>ПК-3 Способен изучать информацию, необходимую для работы над проектом, профессионально обосновывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе</p>	<p>ИД-ПК-3.2 Обоснование своих предложений при разработке проектной идеи с учетом пожеланий заказчика и предпочтений целевой аудитории</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Знает способы и методы обработки и анализа информации из различных источников и баз данных, представления ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий</li> <li>– Способен применять способы и методы обработки и анализа информации из различных источников и баз данных, представления ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий</li> </ul>
<p>ПК-4 Способен владеть традиционными и современными способами решения творческих задач, применять принципы компьютерного проектирования художественно-графического произведения;</p>	<p>ИД-ПК-4.1 Использование и понимание методов эскизирования, макетирования, проектирования художественно-графического произведения</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Анализирует и определяет требования к дизайн-проекту</li> <li>– Обосновывает свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;</li> <li>– Разрабатывает дизайн-макет объекта визуальной информации;</li> </ul>
<p>ПК-5 Способен применять методы научных и сравнительных исследований при создании дизайн-проектов, анализировать и прогнозировать дизайн-тренды в графическом дизайне и оформлять результаты исследований</p>	<p>ИД-ПК-5.2 Концептуально и развернуто обосновывать решение собственных проектов</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Понимает технологии верстки и макетирования полиграфической продукции, необходимые для выполнения эталонных образцов</li> <li>– Управляет навыками применения технологий верстки и макетирования полиграфической продукции, необходимых для выполнения эталонных образцов или его отдельных элементов в макете</li> </ul>

*Структура и содержание учебной дисциплины/модуля*

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	4	з.е.	128	час.
----------------------	---	------	-----	------