

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 28.06.2024 10:12:15
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Технология трикотажных изделий

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.03 Искусство костюма и текстиля
Направленность (профиль)	Искусство костюма и моды
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Технология трикотажных изделий» изучается в четвертом семестре.
Курсовая работа – не предусмотрена

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Технология трикотажных изделий к обязательной части.

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Технология трикотажных изделий являются:

- изучение процессов производства трикотажных изделий, классификации видов трикотажных изделий и полотен, а также их свойств, основных видов специализированного трикотажного оборудования;
- освоение практических навыков вязания на спицах, крючком, ручных вязальных машинах для закрепления знаний о технологии трикотажного производства и дальнейшего использования приобретённых навыков для выполнения вязаных моделей в материале;
- формирование представлений о месте трикотажа в истории моды, индустрии моды, а также модных тенденциях, связанных с трикотажем;
- приобретение навыков создания эскизов моделей одежды с учётом особенностей трикотажного производства.
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-3 Способен использовать различные материалы, фактурные решения формы, техники и технологии, а также вариации их комбинации в	ИД-ПК-3.1 Использование в костюме материалов с выраженными фактурами, текстурами, особенными пластическими свойствами с учётом их влияния на композицию и форму костюма

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
авторских арт-объектах и творческих проектах	ИД-ПК-3.2 Применение общепринятых технологий изготовления текстильных изделий, технологий обработки материалов для создания авторского проекта
ПК-4 Способен осуществлять концептуальную и художественно-техническую разработку экспериментальных творческих проектов	ИД-ПК-4.3 Осуществление конструкторско-технологической разработки творческой идеи

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
---------------------------	---	------	-----	------