

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 27.06.2024 16:56:28
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерные технологии в дизайне

Уровень образования	бакалавриат	
Направление	54.03.01	Дизайн
Направленность	Дизайн персонального пространства	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма обучения	очная	

Учебная дисциплина «Компьютерные технологии в дизайне» изучается во втором семестре.
Курсовая работа/Курсовой проект не предусмотрены.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации - экзамен.
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерные технологии в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- Колористика и цветоведение
- Рисунок и живопись

Результаты обучения по учебной дисциплине, используются при изучении следующих дисциплин:

- Компьютерное проектирование в дизайне;

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при выполнении выпускной квалификационной работы.

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Компьютерные технологии в дизайне» являются:

- формирование профессионального мышления, получение и углубление практических навыков работы в графических редакторах, издательских системах и пакетах мультимедиа;
- формирование навыков проектирования, моделирования, конструирования предметов, товаров, промышленных образцов и коллекций.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1 Способен создавать эскизы и оригиналы элементов в области предметного дизайна	ИД-ПК-1.3 Визуализирование проектных решений в области предметного дизайна с помощью специализированных программ
ПК-2 Способен создавать авторские концепции, осуществлять художественно-технические	ИД-ПК-2.1 Создание макетов изделий с учетом особенностей используемых материалов ИД-ПК-2.2

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
разработки изделий для персонального пространства	Создание компьютерных моделей изделия с помощью программ моделирования

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------