

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 02.06.2025 11:23:09
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3D моделирование

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.01 Дизайн
Направленность (профиль)	Теория и практика креативного проектирования средовых объектов
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очно-заочная

Учебная дисциплина «3D моделирование» изучается в первом семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

первый семестр - зачет с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «3D моделирование» является факультативной дисциплиной.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «3D моделирование» являются:

–изучение методов и техник создания трехмерных моделей для креативного проектирования средовых объектов, понимание важности трехмерного восприятия и визуализации.

–освоение инструментов и программ для создания, редактирования и анимации 3d моделей, а также понимание их возможностей и ограничений.

–рассмотрение методов использования 3d моделей для анализа технических, функциональных и эстетических характеристик средовых объектов, разработки концепций и визуализации идей.

–применение 3d моделирования для создания инновационных и креативных дизайн-концепций, исследования альтернативных вариантов и воплощения уникальных идей.

–понимание роли 3d моделирования в комплексном процессе креативного проектирования, включая взаимодействие с другими специалистами, обмен данными и визуализацию результатов.

–изучение методов оценки качества и функциональности 3d моделей средовых объектов, а также их визуальной привлекательности.

–формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-3 Способен разрабатывать	ИД-ПК-3.2 Работа с компьютерными программами моделирования,

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
концептуальный художественно-технический светодизайн-проекта инновационной осветительной установки	визуализации проекта и его презентации
	ИД-ПК-3.3 Соблюдение требований технических регламентов, сводов правил, стандартов в области проектирования инновационных осветительных установок. Анализ ассортимента световых приборов и условия их применения

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения –	3	з.е.	96	час.
----------------------------------	---	-------------	----	-------------