

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 20.06.2025 12:38:12  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Проектная графика

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.01 Дизайн
Профиль	Нейродизайн средовых пространств
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Формы обучения	Очная

Учебная дисциплина «Проектная графика» изучается в третьем семестре  
Курсовая работа/проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации  
экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Проектная графика» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

– Проектирование средовых пространств.

Результаты обучения по учебной дисциплине, используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

– Проектирование средовых пространств;

– Конструирование объектов среды;

– Учебная практика, производственная практика.

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении учебной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Проектная графика» являются:

– освоение особенностей разработки и подачи проектного графического материала в процессе работы дизайнера на различных стадиях проектирования;

– формирование у студента понимания выбора используемых графических средств разработки и подачи, соответствующих общему композиционно-художественному замыслу проектного решения;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

<b>Код и наименование компетенции</b>	<b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>	<b>Планируемые результаты обучения по дисциплине</b>
ПК-3 Способен разрабатывать дизайн-проект средовых пространств	ИД-ПК-3.3 Использование стандартов и инструкций строительных норм и правил перепланировки в сфере проектирования средовых объектов	- Понимает основы и особенности графического оформления архитектурно-строительных чертежей, основные нормативные требования к проектным изображениям, особенности применения условных обозначений, приемы линейного изображения в проектной графике проектов, выполнять визуализации проектных решений; - Использует стандарты и инструкций строительных норм и правил перепланировки в сфере проектирования средовых объектов;
	ИД-ПК-3.4 Применение проектной графики при работе над авторским дизайн-проектом	
ПК-4 Способен применять научные методы для предпроектного анализа интерьерных объектов, архитектурных фасадов и прилегающих территорий	ИД-ПК-4.3 Использование инновационных технологий и нейросистем в предпроектном исследовании	- использует инновационные технологий и нейросистемы в предпроектном исследовании и применяет навыки проектной графики

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	<b>4</b>	<b>з.е.</b>	<b>128</b>	<b>час.</b>
по очно-заочной форме обучения –	<b>4</b>	<b>з.е.</b>	<b>128</b>	<b>час.</b>