

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.06.2025 11:17:37
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9a8d17a

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3D-моделирование, сканирование и визуализация

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	29.03.04 Технология художественной обработки материалов
Направленность (профиль)	Дизайн и проектирование художественно-промышленных изделий
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «3D моделирование, сканирование и визуализация» изучается в пятом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

1.1. Форма промежуточной аттестации

Зачет с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «3D моделирование, сканирование и визуализация» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «3D моделирование, сканирование и визуализация» являются:

- изучение студентами основ процессов 3D моделирования, сканирования и визуализации;
- освоение методов создания и редактирования 3D-моделей с использованием профессиональных программных инструментов;
- развитие навыков визуализации трехмерных объектов и сцен, включая освещение, текстурирование и рендеринг;
- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-ДПО-1 Способен создавать и корректировать компьютерные	ИД-ПК-ДПО-1.1 Применение средства бесконтактной оцифровки для компьютерного проектирования

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
(цифровые) модели продукции художественного и промышленного назначения	ИД-ПК-ДПО-1.2 Создание и корректировка средствами компьютерного проектирования эскизов и цифровых трехмерных моделей

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------