

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 06.06.2024 12:42:08
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
«Модели и методы проектирования информационных систем
в дизайне и медиаиндустрии»**

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	09.04.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии в дизайне и медиаиндустрии
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Модели и методы проектирования информационных систем в дизайне и медиаиндустрии» изучается во втором семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

второй семестр - экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Модели и методы проектирования информационных систем в дизайне и медиаиндустрии» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Модели и методы проектирования информационных систем в дизайне и медиаиндустрии» являются:

– понимание основных принципов и техник цифрового дизайна, включая композицию, цветовую гамму, типографию, и другие важные аспекты;

– изучение основных принципов функционирования и структуры медиаиндустрии, включая понимание процессов создания, распространения и потребления медийного контента;

– развитие навыков применения моделей и методов проектирования информационных систем в контексте дизайна и медиаиндустрии;

– овладение навыками работы с информационными системами, анализа данных и использование полученной информации для создания эффективных дизайнерских решений;

– развитие навыков командной работы и эффективной коммуникации в контексте дизайна и медиаиндустрии, учитывая коллективное создание контента и проектов;

– понимание этических вопросов, связанных с дизайном и медиаиндустрией, и умение принимать информированные решения, учитывая социокультурные и профессиональные стандарты;

– формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-5 Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем	ИД-ОПК-5.1 Применение методов алгоритмизации, языков и технологий программирования
ОПК-8 Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов	ИД-ОПК-8.1 Применение на практике математических моделей, методов и средств проектирования и автоматизации систем
ПК-1 Способен концептуально проектировать интерфейсы	ИД-ПК-1.3 Составление макетов интерфейсов, их чтение, создание, модификация

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	з.е.	192	час.
---------------------------	---	------	-----	------