

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 04.06.2024 12:42:32
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7be2d3a11de193e2c

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Дизайн проектирование. Информационные технологии в полиграфии

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	Код 29.04.03 Технология полиграфического и упаковочного производства
Направленность (профиль)	Упаковка и полиграфия. Проектирование. Дизайн. Технологии. Производство.
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина **Дизайн проектирование. Информационные технологии в полиграфии** изучается во втором семестре.

Курсовая работа—предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации
экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «**Дизайн проектирование. Информационные технологии в полиграфии**» относится к обязательной части программы.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предыдущему уровню образования в части сформированности универсальных компетенций, а также общепрофессиональных компетенций, в случае совпадения направлений подготовки предыдущего и текущего уровня образования.

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- Дизайн проектирование. Арт-дирекшн..
- Производственная практика. Научно-исследовательская 3
- Производственная практика. Научно-исследовательская 4
- Организация производства и технологии допечатной подготовки.
- Основы рекламы, маркетинга, брендинга в полиграфическом и упаковочном производстве
- Производственная практика. Технологическая (проектно -технологическая) практика.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «**Дизайн проектирование. Информационные технологии в полиграфии**» являются:

- освоение информационных технологий, используемых для создания дизайн-макетов, производственных технологий для создания конечного полиграфического продукта, а также принципов предпечатной подготовки;
- применение аналитических методов для разработки полиграфической продукции, использование средств графического дизайна и специальных компьютерных программ, создание макетов готовой продукции и вывод их на печать;

- овладение компьютерной техникой и программным обеспечением, навыками анализа полиграфической продукции, существующей на рынке, навыками предпечатной подготовки, создания и демонстрации готовых макетов

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<p>ОПК-3 Способен анализировать, обобщать и устанавливать закономерности изменения свойств полиграфической продукции, изделий, изготавливаемых с применением полиграфических технологий, при изменении технологических параметров их изготовления</p>	<p>ИД-ОПК-3.1 Анализ, обобщение и установление закономерностей изменения свойств полиграфической продукции упаковки, при изменении технологических параметров их производства</p> <p>ИД-ОПК-3.2 Прогнозирование изменений свойств полиграфической и упаковочной продукции в зависимости от технологических параметров их производства</p>
<p>ОПК-4 Способен участвовать в разработке прикладных программ при решении задач проектирования изделий полиграфического и упаковочного производства, технологических процессов их изготовления</p>	<p>ИД-ОПК-4.2 Разработка авторских методик для решения задач проектирования изделий полиграфического и упаковочного производства, а также технологических процессов их изготовления</p>
<p>ПК-7 Способен проводить концептуальную и художественно-техническую разработку дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации</p>	<p>ИД-ПК-7.2 Демонстрация образов проектируемой системы в целом и ее составляющих с помощью средств графического дизайна и специальных компьютерных программ</p>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	5	з.е.	160	час.
----------------------	---	------	-----	------