

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.06.2024 17:32:17
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Декорации и бутафория в ивент-дизайне

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	50.03.02. Изыщные искусства
Профиль	Ивент-дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Декорации и бутафория в ивент-дизайне» изучается в шестом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрена

Форма промежуточной аттестации
шестой семестр - зачет

1.1. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Декорации и бутафория в ивент-дизайне» относится к части, ФТД.В.Факультативы (профильные).

1.2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Декорации и бутафория в ивент-дизайне» являются:

- понимание роли декораций и бутафории в создании атмосферы ивент-мероприятий и их влияние на восприятие зрителя;
- анализ выбора декорации и бутафории в соответствии с тематикой и целями мероприятия.
- изучение навыков работы с различными материалами, техниками и инструментами для создания декораций и бутафории;
- разработка оригинальных концепций декораций и бутафории, способных привлечь внимание;
- применение в практической деятельности навыки современных технологий в проектировании мотивов и композиций;
- оценка эффективности декораций и бутафории и проведение анализа их воздействия на аудиторию и общее впечатление от ивент-мероприятия;
- представление и реализация актуальных идей визуально привлекательных и функциональных декораций и бутафории
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен осуществлять концептуальную и художественно-технологическую разработку творческих проектов в области ивент-дизайна	ИД-ПК-2.3; Прогнозирование ожидаемого результата внедрения творческого проекта в области ивент-дизайна
ПК-3 Способен использовать традиционные и инновационные методы и техники проектирования и исполнения в авторских арт-объектах/проектах/коллекциях в области ивент-дизайна	ИД-ПК-3.1 Определение необходимых традиционных и инновационных методов и техник проектирования и исполнения проекта и их возможных сочетаний для передачи авторской идеи в области ивент-дизайна

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	2	з.е.	64	час.
---------------------------	---	------	----	------