

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 20.06.2025 13:01:07  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Выполнение проекта в материале

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	54.03.03	Искусство костюма и текстиля
Направленность (профиль)	Дизайн костюма и аксессуаров	
Срок освоения образовательной программы по очно-заочной форме обучения	4 года 6 месяцев	
Форма обучения	очно-заочная	

Учебная дисциплина «Выполнение проекта в материале» изучается в четвёртом, пятом, шестом и седьмом и восьмом семестрах.

Курсовая работа не предусмотрена.

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации:

четвертый семестр	- экзамен
пятый семестр	- экзамен
шестой семестр	- экзамен
седьмой семестр	- экзамен
восьмой семестр	- экзамен

#### 1.1. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Выполнение проекта в материале» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

#### 1.2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Проектирование костюма и аксессуаров» являются:

- овладение методикой, обеспечивающей единство понятийно-логических знаний, способностью к активному творческому ведению процесса проектного формообразования и реализации проекта в материале;
- формирование качеств будущего специалиста, определяемых развитием профессиональных навыков, позволяющих создавать модели, отвечающие современному уровню технологии производства и ориентированные на перспективные культурные и технические тенденции;
- формирование компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<p>ПК-1 Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта</p>	<p>ИД-ПК-1.1 Участие и контроль разработки технического задания дизайн-проекта ИД-ПК-1.2 Согласование технического задания, технических и технологических вариантов исполнения дизайна с исполнителем ИД-ПК-1.4 Применение современного оборудования, инструментов и программного обеспечения</p>
<p>ПК-2 Способен ориентироваться в ассортименте современных материалов для производства одежды и аксессуаров, знать их свойства, способы получения; формировать сырьевой макет коллекции.</p>	<p>ИД-ПК-2.1 Разработка и применение инновационных способов создания материалов для костюма и аксессуаров ИД-ПК-2.2 Анализирование свойств материалов для производства одежды и аксессуаров с целью выбора необходимых при решении задач конкретного дизайн-проекта ИД-ПК-2.3 Планирование возможных вариантов конфекции материалов при создании сырьевого макета коллекции</p>
<p>ПК-3 Способен вести документооборот, сопровождающий разработку моделей, размещение их на производстве, авторский контроль; вести поиск и оценку производственных площадок</p>	<p>ИД-ПК-3.1 Оформление технического задания на проектную разработку моделей одежды и аксессуаров ИД-ПК-3.2 Оформление технологических условий на изготовление моделей одежды и аксессуаров промышленными способами ИД-ПК-3.3 Анализирование технических, технологических, человеческих ресурсов производственных площадок на предмет возможности реализации дизайн-проекта</p>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения –	<b>20</b>	<b>з.е.</b>	<b>640</b>	<b>час.</b>
----------------------------------	-----------	-------------	------------	-------------