

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.06.2025 09:48:36
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Экспозиционный дизайн

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	50.03.02 Изыщные искусства
Направленность (профиль)	Изобразительное искусство и арт-дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	Очная

Учебная дисциплина «Экспозиционный дизайн» изучается в седьмом семестре 4 курса.
Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации
экзамен.

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП:
Учебная дисциплина «Экспозиционный дизайн» к обязательной части.

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине
Целями изучения дисциплины «Экспозиционный дизайн»:
- формирование способности раскрывать проектный потенциал техники и технологии устройства и оформления выставок и музейных экспозиций;
 - формирование представления об истоках искусства экспонирования и истории зарождения и развития выставочно-ярмарочного дела;
 - проектирование «концептуально-визуальной» среды выставочных пространств;
 - развитие практических навыков технического анализа творческой задачи;
 - формирование навыков профессиональной коммуникации и презентации;
 - формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен собирать, анализировать, интерпретировать и фиксировать явления и образы окружающей действительности выразительными средствами изобразительного искусства и свободно владеть ими; проявлять креативность композиционного мышления	ИД-ПК-2.3 Разработка проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению художественно-дизайнерской задачи
ПК-3 Способен анализировать и определять требования к проекту, обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе	ИД-ПК-3.1 Изучение информации, необходимой для работы над проектом, применение актуальных дизайнерских и творческих решений задач по проектированию объектов с учетом пожеланий заказчика и предпочтений целевой аудитории

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения	4	з.е.	128	час.
-------------------------	----------	-------------	------------	-------------