

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.06.2024 17:32:18
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Управление дизайн-проектами

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.02. Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы
Направленность (профиль)	Интерьерные арт-объекты и авторский костюм
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Управление дизайн-проектами» изучается в пятом и шестом семестре.

Курсовая работа– не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

зачет

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Управление дизайн-проектами» к факультативным дисциплинам.

Целями изучения дисциплины «Управление дизайн-проектами» являются:

- Понимание специфики управления в области искусства:
- Обретение знаний о особенностях и специфике управления в сфере искусства, включая культурные институты, галереи, музеи, театры и прочие организации.
- Овладение основными принципами управления в искусстве:
- Изучение основных понятий, теорий и подходов к управлению в сфере искусства, включая финансовый менеджмент, маркетинг, управление персоналом, стратегическое планирование и другие аспекты.
- Развитие навыков управленческой деятельности:
- Овладение практическими навыками управления, необходимыми для эффективной работы в организациях искусства, включая управление проектами, анализ данных, принятие решений и организацию работы коллективов.
- Повышение профессиональной компетентности:
- Погружение в современные тенденции и вызовы в области управления в сфере искусства, а также развитие креативного подхода к управлению в культурной среде.
- Подготовка к профессиональной деятельности в сфере искусства:
- формирование проектного мышления как фундамента успеха и эффективности в профессии;
- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1 Способен проводить предпроектные исследования в области ивент-дизайна	ИД-ПК-1.1 Осуществление предпроектного поиска в области ивент-дизайна
	ИД-ПК-1.2 Анализ предполагаемых результатов предпроектного поиска в области ивент-дизайна
	ИД-ПК-1.3 Определение возможных путей использования результатов предпроектных исследований в области ивент-дизайна

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	5	з.е.	160	час.
---------------------------	---	------	-----	------