

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 06.06.2024 12:42:08
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
Компьютерные средства представления информации
в дизайне и медиаиндустрии**

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	09.04.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии в дизайне и медиаиндустрии
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Компьютерные средства представления информации в дизайне и медиаиндустрии» изучается во втором семестре.

Курсовая работа – предусмотрена во втором семестре.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

второй семестр - зачет

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерные средства представления информации в дизайне и медиаиндустрии» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Компьютерные средства представления информации в дизайне и медиаиндустрии» являются:

–приобретение навыков работы с компьютерными средствами, используемыми в дизайне и медиаиндустрии;

–изучение специализированных программ и инструментов, позволяющих эффективно создавать и редактировать графические, звуковые или видео материалы;

–изучение теоретических основ визуального дизайна и аспектов звукового оформления;

–разработка навыков анализа и создания визуальных и звуковых компонентов в контексте дизайна и медиаиндустрии;

–использование компьютерных средств для создания инновационных и эффективных информационных систем в дизайне и медиаиндустрии;

–изучение методов обработки и представления мультимедийных данных, включая графику, звук и видео;

–стимулирование творческого мышления при решении задач дизайна и медиаиндустрии;

–освоение современных технологических трендов и инструментов в области компьютерных средств представления информации;

–формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-8 Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов	ИД-ОПК-8.2 Осуществление эффективного управления разработкой программных средств и проектов
ПК-2 Способен экспертно анализировать эргономические характеристики программных продуктов и аппаратных средств	ИД-ПК-2.1 Выделение наиболее часто встречающихся у пользователей потребностей и задач, связанных с использованием программных продуктов и аппаратных средств
	ИД-ПК-2.2 Соблюдение стандартов, регламентирующих требования к эргономике взаимодействия человек-система

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	7	з.е.	224	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------