

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 27.06.2024 17:59:48
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3D проектирование в дизайне костюма

| | | |
|---|----------------|--------|
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 54.03.03 | Дизайн |
| Профиль | Дизайн костюма | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | Очная | |

Учебная дисциплина «3D проектирование в дизайне костюма» изучается в шестом и седьмом семестрах.

Курсовая работа/Курсовой проект - не предусмотрены

1.1. Форма промежуточной аттестации-

- шестой семестр - зачет
- седьмой семестр - экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений

Целями изучения дисциплины «3D проектирование в дизайне костюма» являются:

- Освоение основных принципов и техник 3D проектирования в дизайне костюма;
- Приобретение навыков использования специализированного программного обеспечения для создания 3D моделей костюмов;
- Развитие творческого и креативного мышления в процессе проектирования и создания 3D моделей костюмов;

Целью курса является формирование у студентов знаний, умений и навыков квалифицированно использовать структуры исторического костюма, исторических стилей в развитии костюма. Способен к развитию ключевых навыков, которыми должен овладеть студент для готовности к проведению самостоятельной поисковой коммуникативной, информационной работы в различных областях, которые станут частью ВКР.

Основными задачами дисциплины являются: адаптация студентов к условиям обучения по программе бакалавриата и требованиям, предъявляемым к студентам бакалаврам; понимание логики построения собственной траектории обучения;

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

1.3. Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции | Код и наименование индикатора достижения компетенции |
|---|--|
| ПК-1 Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать | ИД-ПК-1.3 Представление результатов проекта заказчику. |
| набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта | ИД-ПК-1.4 Применение современного оборудования, инструментов и программного обеспечения |

1.4. Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

| | | | | |
|-------------------------|---|------|-----|------|
| по очной форме обучения | 6 | з.е. | 192 | час. |
|-------------------------|---|------|-----|------|