

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 18.06.2025 14:39:10  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7ca424b6c59b27473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### ТЕХНОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

|                                                                 |                                                     |
|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| Уровень образования                                             | бакалавриат                                         |
| Направление подготовки                                          | 09.03.02 <u>Информационные системы и технологии</u> |
| Направленность (профиль)                                        | <u>Информационные технологии и дизайн</u>           |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 г. 6 м.                                           |
| Форма(-ы) обучения                                              | Очно-заочная                                        |

Учебная дисциплина «Технологии разработки мобильных приложений» изучается в пятом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации: Экзамен

При проведении промежуточной аттестации применяется Методика использования балльно-рейтинговой системы при реализации основных профессиональных образовательных программ высшего образования Института информационных технологий и цифровой трансформации, подписанная 08.04.2024 директором ИИТиЦТ Чикуновым И.М.

#### 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Технологии разработки мобильных приложений» является дисциплиной, формируемой участниками образовательных отношений.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- Программирование
- Прикладное программирование

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при изучении следующих дисциплин:

- ИТ-разработка цифровых продуктов в формате стартап-проекта

#### 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями изучения дисциплины «Технологии разработки мобильных приложений» являются:

- Получение знаний базовых принципов разработки мобильных;
- формирование навыков выбора языка программирования, средств разработки для решения задач профессиональной деятельности;
- формирование навыков в разработке алгоритмов и программ, пригодных для практического применения;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс

формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Код и наименование индикатора достижения компетенции                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ПК-2 Способен реализовывать проекты цифровой трансформации предприятий в самостоятельно выбранной предметной области, в том числе разрабатывать новые информационные и цифровые продукты путем применения существующих информационных и цифровых технологий, а также их адаптации под заданные условия, требования и ограничения | ИД-ПК-2.1 Определение принадлежности задачи профессиональной деятельности заданному классу и предметной области                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ИД-ПК-2.2 Выбор оптимального набора инструментальных средств и ИТ-методов решения профессиональной задачи в рамках предметной области |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ИД-ПК-2.3 Адаптация современных методов и алгоритмов под конкретные задачи выбранной предметной области                               |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ИД-ПК-2.4 Использование ИТ-инструментов для решения задачи в выбранной предметной области                                             |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|                      |   |      |     |      |
|----------------------|---|------|-----|------|
| Очная форма обучения | 6 | з.е. | 192 | час. |
|----------------------|---|------|-----|------|