

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 17.06.2025 18:13:42
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

**АННОТАЦИЯ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
КОМПОЗИЦИЯ И РИСУНОК**

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	01.03.02	Прикладная математика и информатика
Направленность (профиль)	Программирование и искусственный интеллект	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма(-ы) обучения	очная	

Учебная дисциплина «Композиция и рисунок» изучается в третьем семестре.
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены
Форма промежуточной аттестации
Экзамен
четвертый семестр

1.1. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Композиция и рисунок» относится к части программы формируемой участниками образовательных отношений.

1.2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «**Композиция и рисунок**» являются:

- формирование представления о предмете и методах композиции и рисунка, их месте среди других дисциплин в творческом познании действительности;
- формирование представления и понимания основных теоретических и методологических положений композиции и рисунка, необходимых в творческой проектной работе;
- освоение основных методов, средств и приемов композиции и рисунка;
- применение на практике средств и приемов композиции и рисунка;
- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен реализовывать проекты цифровой трансформации предприятий в самостоятельно выбранной предметной области, в том числе разрабатывать новые информационные и цифровые продукты путем применения существующих информационных и цифровых технологий, а также их адаптации под заданные условия, требования и ограничения	ИД-ПК-2.1; Определение принадлежности задачи профессиональной деятельности заданному классу и предметной области
	ИД-ПК-2.2; Выбор оптимального набора инструментальных средств и ИТ-методов решения профессиональной задачи в рамках предметной области
	ИД-ПК-2.3; Адаптация современных методов и алгоритмов под конкретные задачи выбранной предметной области
	ИД-ПК-2.4 Использование ИТ-инструментов для решения задачи в выбранной предметной области

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	з.е.	192	час.
---------------------------	---	------	-----	------