

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 18.06.2025 14:39:10  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab824f8

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Методы обработки графической информации

|                                                                 |                                              |
|-----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
| Уровень образования                                             | бакалавриат                                  |
| Направление подготовки                                          | 09.03.02 Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль)                                        | Информационные технологии и дизайн           |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года                                       |
| Форма(-ы) обучения                                              | очная                                        |

Учебная дисциплина (модуль) «Методы обработки графической информации» изучается во втором семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.  
Учебная дисциплина «Методы обработки графической информации» изучается в третьем семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации: экзамен.

При проведении промежуточной аттестации применяется Методика использования бально-рейтинговой системы при реализации основных профессиональных образовательных программ высшего образования Института информационных технологий и цифровой трансформации, подписанная 15.04.2024 директором ИИТиЦТ Чикуновым И.М.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Методы обработки графической информации относится к обязательной части программы.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- ☐ Прикладное программирование;
- ☐ Функциональное, процессное и объектно-ориентированное моделирование информационных систем;

Результаты обучения по учебной дисциплине, используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- ☐ ИТ-разработка цифровых продуктов в формате стартап-проекта;
- ☐ Производственная практика. Технологическая (проектно-технологическая) практика.

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

## 2. ЦЕЛИ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Целью/целями изучения дисциплины Методы обработки графической информации являются:

- ☐ формирование у обучающихся единой системы профессиональной деятельности, основанной на современных практиках организации ИТ-процесса;
- ☐ изучение возможностей и способов выстраивания собственной профессиональной траектории развития на основе достижений в профессиональной деятельности, а также самоорганизации;
- ☐ формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине (модулю) является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины (модуля).

**Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:**

| <b>Код и наименование компетенции</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                | <b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>                                                                               | <b>Планируемые результаты обучения по дисциплине</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ПК-2.<br>Способен реализовывать проекты цифровой трансформации предприятий в самостоятельно выбранной предметной области, в том числе разрабатывать новые информационные и цифровые продукты путем применения существующих информационных и цифровых технологий, а также их адаптации под заданные условия, требования и ограничения | ИД-ПК-2.1.<br>Определение принадлежности задачи профессиональной деятельности заданному классу и предметной области                       | - Владеет широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий;<br>- Анализирует и систематизирует отечественную и зарубежную научно-техническую информацию в области цифровых технологий.                                                                                         |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | ИД-ПК-2.2.<br>Выбор оптимального набора инструментальных средств и ИТ-методов решения профессиональной задачи в рамках предметной области | - Способен оформлять полученные рабочие результаты в виде презентаций, научно-технических отчетов, статей и докладов на научно-технических конференциях;<br>- Обосновывает выбор основных инструментов для визуализации и графического моделирования объектов в области информационных технологий и компьютерного дизайна с учетом основных требований. |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | ИД-ПК-2.3.<br>Адаптация современных методов и алгоритмов под конкретные задачи выбранной предметной области                               | - Описывает базовые методы и алгоритмы, используемые в сфере информационной технологий и компьютерного дизайна;<br>- Выбирает соответствующие инструменты для обработки и визуализации информации;<br>- Использует современные подходы для обработки и визуализации графической информации.                                                             |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | ИД-ПК-2.4.<br>Использование ИТ-инструментов для решения задачи в выбранной предметной области                                             | - Способен использовать технологии разработки объектов профессиональной деятельности в области информационных технологий, компьютерного дизайна и медиаиндустрии;<br>- Демонстрирует навыки применения методики индексации цветовых контрастов для классификации изображений в пространстве цветовых контрастов;                                        |

|  |  |                                                                                                                            |
|--|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  | - Применяет графический компьютерный инструментарий для визуального представления объекта для заданной предметной области. |
|--|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|                           |   |             |     |             |
|---------------------------|---|-------------|-----|-------------|
| по очной форме обучения – | 6 | <b>з.е.</b> | 192 | <b>час.</b> |
|---------------------------|---|-------------|-----|-------------|