

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 18.06.2025 14:49:27
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab824e

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Технологии машинного и глубокого обучения

Уровень образования

бакалавриат

Направление подготовки

09.03.02

Прикладная математика и информатика

Профиль

Информационные технологии и искусственный интеллект в бизнесе

Срок освоения

4 года

образовательной программы
по очной форме обучения

Форма обучения

очная

Учебная дисциплина «Технологии машинного и глубокого обучения» изучается в шестом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации: экзамен.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Технологии машинного и глубокого обучения относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Технологии машинного и глубокого обучения являются:

- формирование навыка выбора наиболее подходящей структуры данных и библиотеки их обработки для построения модели глубокого обучения;
- формирование навыка выбора необходимых алгоритмов глубокого обучения для применения в исследуемой области;
- формирование навыка разработки модели глубокого обучения для решения поставленных задач;
- формирование навыков реализации модели глубокого обучения в ПО для решения поставленной задачи;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен реализовывать проекты цифровой трансформации предприятий в самостоятельно выбранной предметной области, в том числе разрабатывать новые информационные и цифровые	ИД-ПК-2.1 Определение принадлежности задачи профессиональной деятельности заданному классу и предметной области
	ИД-ПК-2.2 Выбор оптимального набора инструментальных средств и ИТ-методов решения профессиональной задачи в рамках предметной области

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
продукты путем применения существующих информационных и цифровых технологий, а также их адаптации под заданные условия, требования и ограничения	ИД-ПК-2.3 Адаптация современных методов и алгоритмов под конкретные задачи выбранной предметной области
	ИД-ПК-2.4 Использование ИТ-инструментов для решения задачи в выбранной предметной области

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	з.е.	192	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------