

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 06.06.2024 12:46:12  
Уникальный программный идентификатор:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Цифровые технологии в производстве кожи, обувных и кожевенно-галантерейных изделий

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	29.04.01      Технология изделий легкой промышленности
Направленность (профиль)	Технологический инжиниринг в производстве кожи, обувных и кожевенно-галантерейных изделий
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Цифровые технологии в производстве кожи, обувных и кожевенно-галантерейных изделий» изучается в первом семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации:

первый семестр      - экзамен

#### 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Цифровые технологии в производстве кожи, обувных и кожевенно-галантерейных изделий» относится к обязательной части программы.

#### 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Цифровые технологии в производстве кожи, обувных и кожевенно-галантерейных изделий» являются:

–изучение основ цифровых технологий и их применение в сфере производства кожи, обувных и кожевенно-галантерейных изделий.

–рассмотрение актуальных тенденций и инноваций в области производства кожи и изделий из нее, связанные с использованием цифровых технологий.

–использование специализированного программного обеспечения для проектирования и создания дизайна кожевенных изделий с применением цифровых инструментов.

–понимание принципов работы с цифровыми моделями и 3D-технологиями для создания прототипов и моделей кожевенных изделий.

–изучение методов цифровой обработки материалов, использованных в производстве кожи, обуви и аксессуаров.

–исследование влияние цифровых технологий на улучшение качества, эффективности и инновационности производства кожевенных изделий.

–использование цифровых инструментов для оптимизации производственных процессов, включая автоматизацию и управление данными.

–формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-1 Способен использовать знания фундаментальных наук при проведении исследований и создании новых методов проектирования изделий и процессов легкой промышленности	ИД-ОПК-1.1 Использование научных принципов и подходов при проведении исследований ИД-ОПК-1.2 Применение новых методов проектирования изделий и процессов производства
ОПК-7 Способен использовать современные информационные технологии для организации и эффективного осуществления технологических процессов производства одежды, обуви, кожи, меха, аксессуаров и кожгалантерейных изделий различного назначения	ИД-ОПК-7.2 Использование компьютерных программ при проектировании процессов производства изделий
ПК-2 Способен организовывать работы по разработке и внедрению новых методов и средств технического контроля	ИД-ПК-2.2 Соблюдение Федеральных законов и нормативных документов, регламентирующих вопросы единства измерений и метрологического обеспечения производства в рамках КТПП
ПК-3 Способен к организации процессов логистической поддержки жизненного цикла промышленной продукции	ИД-ПК-3.3 Проведение комплексного изучения отраслевого рынка промышленной продукции, потребителей товаров, поставщиков сырья, материалов и комплектующих

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	5	з.е.	160	час.
---------------------------	---	------	-----	------